



PROYECTO:

*"Complejo Interactivo para el Desarrollo de la Educación Infantil del Centro Poblado de Jayllihuaya"*

ESPECIALIDAD:

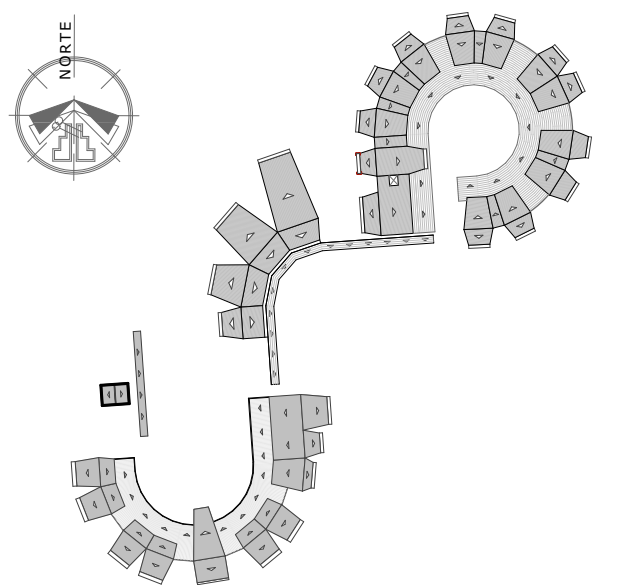
**ARQUITECTURA**

PLANO:

**CUNA JARDIN**  
**MODULO**  
**AULAS DE PSICOMOTRIS**

ELABORACION:

**\*BACH. ARQ. QUISO QUISPE YESSICA LISBETH**  
**\*BACH. ARQ. SEMINARIO CASTILLO LUIS MIGUEL**



DIRECTOR:

**\*Dr. Arqto. JORGE ADAN VILLEGAS ABRILL**

ASESOR:

**\*Arqto. NARDA YOLANDA CASTILLO CASTILLO**

UBICACION:

LUGAR : **CENTRO POBLADO DE JAYLLIHUAYA**  
DISTRITO : **PUNO**  
PROVINCIA : **PUNO**  
DPTO. : **PUNO**

DIBUJO:

LAMINA:

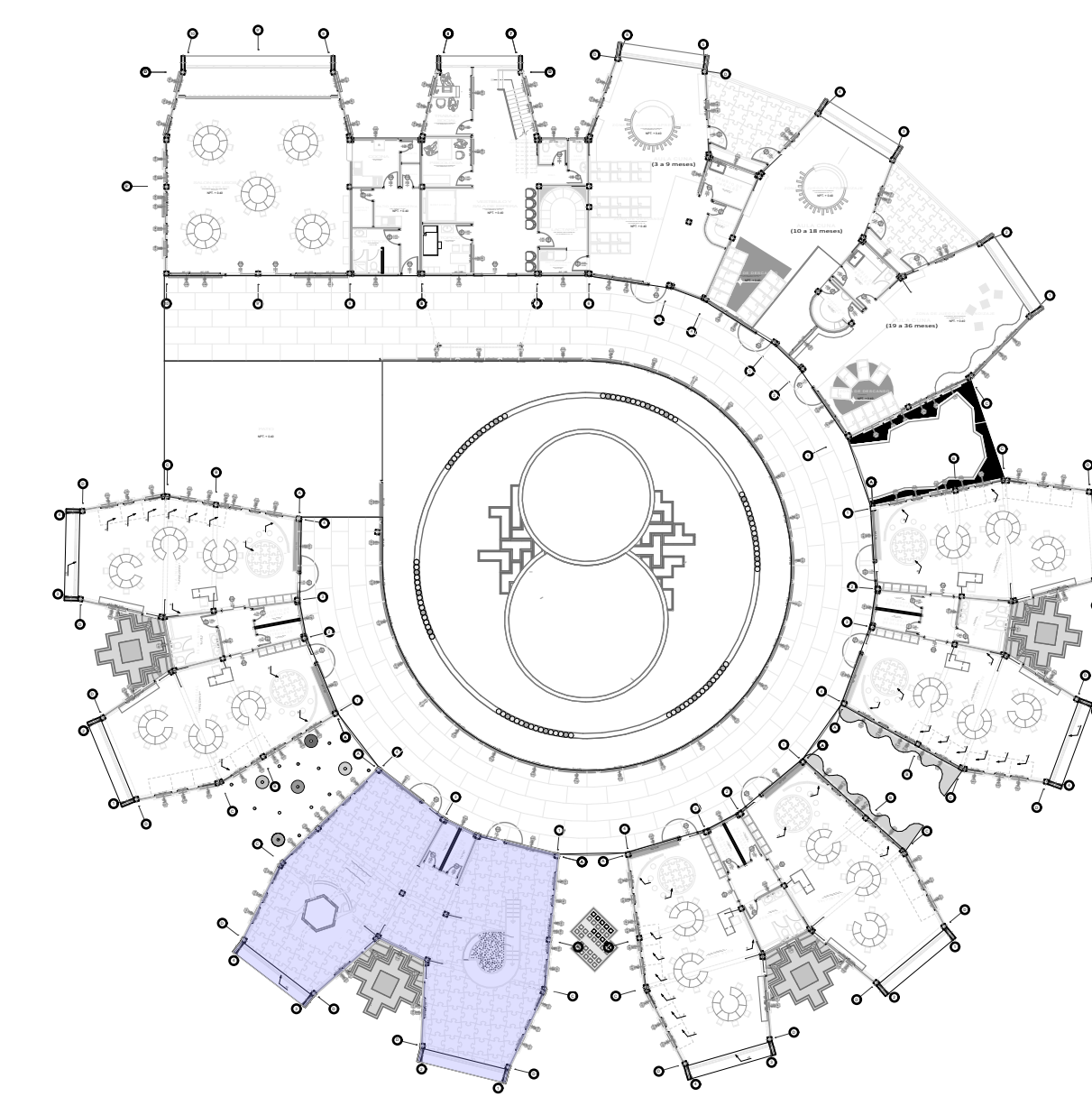
FECHA:

**DICIEMBRE 2017**

ESCALA:

**INDICADA**

**A.06**



PLANO GENERAL (Distribucion)

AULA DE PSICOMOTRIS

CUADRO DE VANOS ( PUERTAS)				
PRIMER NIVEL				
TIPO	ANCHO	ALTURA	ALFEIZER	CANTIDAD
P-1	3.00	2.80	0.00	2
P-2	2.50	2.50	0.00	1
P-3	0.70	2.80	0.00	2

CUADRO DE VANOS ( VENTANAS)					
PRIMER NIVEL					
TIPO	ANCHO	ALTURA	ALFEIZER	CANTIDAD	OBSERVACION
V-1	1.00	1.00	Variable	12	Circular
V-2	0.60	0.60	Variable	10	Circular
V-3	2.90	2.10	0.70	2	Rectangular
V-4	2.90	0.90	2.00	2	Rectangular
V-5	1.80	0.90	2.00	2	Rectangular

**LEYENDA**

- JUEGO PSICOMOTRIS (Gusanito)
- DADOS ACOLCHONADOS
- MESAS LUDICAS
- ZONA DE CAMINERIA
- ZONA DE CUENTOS
- MOVILIRIO LUDICO EXSAGONALES
- ARMARIO CON CASILLEROS



PRIMER NIVEL

Escala 1:50

