

# UNIVERSIDAD NACIONAL DEL ALTIPLANO

# FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA ELÉCTRICA, ELECTRÓNICA Y SISTEMAS

# ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA ELECTRÓNICA



# DISEÑO DE UN TELECENTRO PARA EL CENTRO POBLADO VILLA QUEÑUANI DE LA PROVINCIA DE YUNGUYO

**TESIS** 

**PRESENTADO POR:** 

**DEYVIT AUGUSTO HUANCA COAQUIRA** 

PARA OPTAR EL TÍTULO PROFESIONAL DE: INGENIERO ELECTRÓNICO

**PUNO - PERÚ** 

2017



# UNIVERSIDAD NACIONAL DEL ALTIPLANO - PUNO FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA ELÉCTRICA, ELECTRÓNICA Y SISTEMAS ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA ELECTRÓNICA

"DISEÑO DE UN TELECENTRO PARA EL CENTRO POBLADO VILLA QUEÑUANI DE LA PROVINCIA DE YUNGUYO"

TESIS PRESENTADO POR:

## **DEYVIT AUGUSTO HUANCA COAQUIRA**

PARA OPTAR EL TÍTULO PROFESIONAL DE:

## INGENIERO ELECTRÓNICO

FECHA DE SUSTENTACION: 07/12/2017

APROBADA POR EL JURADO REVISOR CONFORMADO POR:

PRESIDENTE : \_\_\_\_\_

Ing. FERDINAND ÉDGARDO PINEDA ANCCO

PRIMIER MIEMBRO :

Mg. LUIS ENRIQUE BACA WIESSE

SEGUNDO MIEMBRO :

Dr. MAXIMO AMANCIO MONTALVO ATCO

DIRECTOR / ASCESOR :

M.S.c. GUIDO HUMBERTO CAYO CABRERA

PUNO - PERU 2017

Área: Telecomunicaciones

Tema: Telecentro



# **DEDICATOTIA**

A mis padres por el apoyo incondicional que siempre me brindaron en todos mis objetivos trazados, a mis dos seres queridos Melania y Zoe por ser una inspiración en mi vida profesional.



# **AGRADECEMIENTO**

Agradezco a mis padres por todas las enseñanzas que me brindaron para formarme como profesional y así poder lograr mis objetivos.

A mi Escuela Profesional de Ingeniería Electrónica y todos los docentes por toda la enseñanza que me brindaron todos estos años.



# **INDICE**

RESUMEN	12
ABSTRACT	13
INTRODUCCIÓN	14
CAPÍTULO I	16
PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA DE INVESTIGACIÓN	16
1.1. DESCRIPCION DEL PROBLEMA	16
1.2. JUSTIFICACION DEL PROBLEMA	16
1.3. OBJETIVOS DE INVESTIGACION	17
1.3.1. OBJETIVO GENERAL	17
1.3.2. OBJETIVOS ESPECIFICOS	17
CAPITULO II	18
MARCO TEORICO	18
2.1. ANTECEDENTES DE INVESTIGACION	18
2.2. SUSTENTO TEORICO	20
2.2.1. TELECENTRO	20
2.2.2. COMPONENTE DE UN TELECENTRO	21
2.2.3. TIPOS DE TELECENTROS	22
2.2.4. SOSTENIBILIDAD DE TELECENTROS	23
2.2.5. SOFTWARE LIBRE	26
2.2.6. SISTEMA OPERATIVO LINUX2	29
2.2.7. DISTRIBUCIONES DE LINUX	30



2.2.8. SISTEMA OPERATIVO DEBIAN	. 30
2.2.9. CARACTERÍSTICAS DE DEBIAN	. 32
2.2.10. WORDPRESS	. 34
2.2.11. LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN, SERVIDOR, BASE DE DATOS	. 37
2.2.12. KIWIX	. 41
2.2.13. ZONAS RURALES	. 42
2.2.14. PROTOCOLO IP	. 42
2.2.15. LAN INALAMBRICO	. 44
2.3. GLOSARIO DE TERMINOS BASICOS	. 45
2.4. HIPOTESIS DE LA INVESTIGACION	. 47
2.4.1. HIPÓTESIS GENERAL	. 47
2.4.2. HIPÓTESIS ESPECÍFICOS	. 47
CAPITULO III	. 48
DISEÑO METODOLOGICO DE INVESTIGACION	. 48
3.1. TIPO Y DISEÑO DE INVESTIGACION	. 48
3.2. POBLACION Y MUESTRA DE INVESTIGACION	. 48
3.3. UBICACIÓN Y DESCRIPCION DE LA POBLACION	. 49
3.4. TECNICAS E INSTRUMENTOS PARA RECOLECTAR INFORMACION	l 50
CAPITULO IV	. 51
ANALISIS E INTERPRETACION DE RESULTADOS DE LA INVESTIGACIO	N
	. 51
4.1 DISEÑO DEL TELECENTRO	<b>5</b> 1



4.1.1. SERVICIOS DEL TELECENTRO	51
4.1.2. DISEÑO DE LA RED	52
4.1.3. IMPLEMMENTACION DEL SERVIDOR WEB WORDPRESS	63
4.1.5. INTERPRETACIÓN DE RESULTADOS	67
4.1.5. SEGURIDAD DE LA RED	69
CONCLUSIONES	77
SUGERENCIAS	78
BIBLIOGRAFÍA	79
ANEXOS	81



# **INDICE DE TABLAS**

Tabla 1: Instrumentos para recolectar datos	50
Tabla 2: Segmentación de los VLANs	54
Tabla 3: Agrupación de las subredes y Host	59
Tabla 4: Distribución de Subredes	60
Tabla 5: Encuesta sobre Satisfacción del Telecentro	67
Tabla 6: Características de Software Libre (Debían)	. 68



# **INDICE DE FIGURAS**

Figura 1: Generalidades de un Telecentro	22
Figura 2: Sostenibilidad de un Telecentro.	25
Figura 3: Esquema de funcionamiento de Apache	40
Figura 4: Diseño de red LAN de un servidor.	45
Figura 5: Ubicación del centro de investigación	49
Figura 6: Topología estrella.	53
Figura 7: Diseño de la red del telecentro.	55
Figura 8: Componentes de un cableado estructurado	56
Figura 9: Administración del Servidor Wordpress.	63
Figura 10: Registro de ingreso a Wordpress	64
Figura 11: Prueba de Búsqueda del servidor	65
Figura 12: Explicación del beneficio del telecentro.	66
Figura 13: Evidencias de charla informativa sobre Telecentro	67
Figura 14: Resultado de encuesta.	68
Figura 15: Arquitectura Dual-Homed Host.	70
Figura 16: Arquitectura Screened Host.	72
Figura 17: Arquitectura Screened Subnet.	73
Figura 18: Diseño de seguridad Screened Subnet	75
Figura 19: Registro de superusuario en el terminal de Debían	82
Figura 20: Configuración de descarga de repositorios desde el terminal Deb	ían.
	83
Figura 21: Instalación del servidor web apache y mysql server	84
Figura 22: Instalación de PHP	84
Figura 23: Registro de ingreso como administrador de Wordpress	86



Figura 24: Pagina de inicio de servidor web wordpress	87
Figura 25: Activación de plugin theme my login	88
Figura 26: Ajustes de servidor web wordpress	89
Figura 27: Registro de usuarios al servidor wordpress	89
Figura 28: Descarga del servidor kiwix	90
Figura 29: Instalación de kiwix mediante terminal	91
Figura 30: Inicialización de kiwix	91
Figura 31: Buscar ejecutado Wikipedia	92
Figura 32: Indexación de wikipedia a wikix	93
Figura 33: Buscador Wikipedia ejecutado	93
Figura 34: Configuración de puertos del servidor kiwix	94
Figura 35: Instalación de arranque principal.	95
Figura 36: Instalación del lenguaje para el sistema	96
Figura 37: Configuración de ubicación de la instalación	96
Figura 38: Configuración de teclado según mapa	97
Figura 39: Configuración de nombre de la máquina	98
Figura 40: Configuración de dominio.	98
Figura 41: Configuración de contraseña root	99
Figura 42: Confirmación de la contraseña de Root	99
Figura 43: Configuración de nombre de usuario.	100
Figura 44: Configuración de contraseña de usuario	100
Figura 45: Confirmación de la contraseña de usuario	101
Figura 46: Partición de disco guiado	101
Figura 47: Partición de ficheros recomendado	102
Figura 48: Finalización de las particiones guiadas	102



Figura 49: Formateo de las particiones	103
Figura 50: Análisis de CD o DVD adicional	103
Figura 51: Configuración de encuesta de paquetes	104
Figura 52: Selección de programas a instalar	104
Figura 53: Instalación de cargador de arranque GRUB.	105
Figura 54: Localización de la instalación de arranque GRUB	105
Figura 55: Finalización de la instalación del software Debían	106
Figura 56: Registro de usuario al software Debían	106



# **INDICE DE ANEXOS**

ANEXO 1: INSTALACIÓN DE WORDPRESS	82
ANEXO 2: INSTALACION DE KIWIX	90
ANEXO 3: INSTALACION DE SISTEMA OPEARTIVO DERIAN	95

Universidad Nacional del Altiplano

RESUMEN

Ante el crecimiento tecnológico en la sociedad y la falta de acceso para zonas

rurales se realiza la siguiente investigación: Diseño de una telecentro para el

centro poblado villa Queñuani de la provincia de Yunguyo, cuyo objetivo fue

Diseñar un telecentro ubicado en el centro poblado de Villa Queñuani -Yunguyo

aplicando software libre

Para realizar la investigación se implementó una red LAN el cual se usó un

Router de la marca cisco y tres equipos de cómputo; se utilizó el software libre

el cual fue debían donde se instaló dos servidores uno de web y otro una

enciclopedia universal de búsqueda, la rutas se realizaron mediante la conexión

de cable UTP e inalámbrica. Las pruebas que se realizaron fueron con seis

usuarios de los cuales todos ellos realizaron con éxito la creación de sus cuentas

en el servidor web wordpress y el acceso a la enciclopedia,

Palabras clave: telecentro, wordpress, software libre



## **ABSTRACT**

In view of the technological growth in society and the lack of access to rural areas, the following research is carried out: Design of a telecentre for the Queñuani town center of Yunguyo province, whose objective was to design a telecentre located in the town center of Villa Queñuani -Yunguyo applying free software

To implement the research, a LAN network was implemented, which used a cisco brand router and three computer equipment; the free software was used, which was where two web servers were installed and another a universal search encyclopedia, the routes were made using the UTP and wireless cable connection. The tests that were carried out were with six users of which all of them successfully made the creation of their accounts in the wordpress web server and access to the encyclopedia,

**Keywords**: telecentre, wordpress, free software



# INTRODUCCIÓN

La implementación del telecentro brindara una mejora a la comunidad ya que con esto los estudiantes de nivel primario y secundario, podrán acceder a información importante para el desarrollo educativo y el avance tecnológico, con esto se recorta la brecha de accesos a la tecnología que existe en las zonas rurales.

El sistema fue diseñando para realizar que cada estudiante tenga acceso a los servicios instalados. El telecentro que se llevara en el Centro poblado Villa Queñuani cubrirá las necesidades de la población, el proceso se realizó utilizando un software libre el cual fue debían, el servidor web wordpress y una enciclopedia de búsqueda.

De este modo se realizó un estudio profundo de todas las dificultades que se podrá tener al momento de implementar nuestro telecentro por lo que se realizó actividades las cuales fueron:

- a) Una visita al centro poblado villa Queñuani donde se capacito la forma de cómo usar y acceder a la información que se le brindara.
- b) Se realizó una encuentra a cierta cantidad de estudiantes de nivel primario
   y secundario para saber la satisfacción del telecentro y sus beneficios.

Finalizando con nuestro proyecto de investigación, el cual es el diseño de un telecentro para el centro poblado villa Queñuani de la provincia de Yunguyo, está listo para su implementación, luego de haberse realizo pruebas de las instalaciones de los servidores, su implantación será fácil y rápido. El proyecto se desarrolla en cuatro capítulos que se verá a continuación:



En el capítulo I: S e ve la problemática que tiene las zonas rurales para acceder a la tecnología uno de los puntos más importantes es la ubicación geográfica. También se evalúan estos problemas para colocar objetivos de mejora para el telecentro.

En el capítulo II: Se muestra los diferentes tipos de conceptos relacionados a los telecentro, así también se ve conceptos sobre el software y lo servidores a implementarse, aparte existen proyectos anteriores para facilitar el diseño.

En el capítulo III: Se refiere a la metodología desarrollo, nivel, diseño de investigación, población, muestra, técnicas e instrumentos utilizados.

En el capítulo IV: Se presenta el análisis y resultado del diseño de la red y la configuración de los servidores, también describe los resultados obtenidos de todas las pruebas realizadas.

Por último, se presentan las conclusiones y recomendaciones de la investigación, para la mejor implementación del proyecto de investigación Diseño de un Telecentro para el centro poblado Villa Queñuani de la provincia de Yunguyo.



# **CAPÍTULO I**

# PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA DE INVESTIGACIÓN

#### 1.1. DESCRIPCION DEL PROBLEMA

Se ve que hoy en día que la tecnología es muy importante para el desarrollo de cada país, esto genera, esto genera de cada persona tenga más oportunidades para poder crecer ya sea en el ámbito educativo o económico.

En el centro poblado villa Queñuani por su ubicación y su difícil acceso por ser una zona rural no cuenta con ello por lo que los estudiantes y las personas de la comunidad tiene una desventaja para poder desarrollarse de la mejor manera ya que la información actualizada que ofrece la sociedad no la pueden conocer.

#### 1.2 JUSTIFICACION DEL PROBLEMA

El difícil acceso a las tecnologías en todas partes de las localidades rurales en nuestra región hace que haya una desventaja para acceder a la información y más aún que cada estudiante de estas localidades alejadas no pueda tener una buena formación académica. Con este proyecto se pretende ayudar a todos los estudiantes para acortar estas desventajas sobre la enseñanza que se realiza en las instituciones educativas quienes podrán acceder a toda la información que sea necesario e primordial y también los docentes podrán guiarse con estas informaciones para dar una buena educación en sus cesiones de clases.



Serán beneficiados estudiantes docentes y pobladores ya que se podrán conectarse mediante tecnologías inalámbricas e alámbricas para acceder a la información que ellos vean por conveniente.

#### 1.3 .OBJETIVOS DE INVESTIGACION

# 1.3.1. OBJETIVO GENERAL

Diseñar un telecentro ubicado en el centro poblado de Villa Queñuani-Yunguyo aplicando software libre.

## 1.3.2. OBJETIVOS ESPECIFICOS

- a) Diseñar un telecentro en el Centro Poblado Villa Queñuani.
- b) Aplicar software libre en el telecentro.



# **CAPITULO II**

## MARCO TEORICO

#### 2.1. ANTECEDENTES DE INVESTIGACION

En el año 2011 en la Pontificia Universidad Católica del Perú se realizó una tesis titulado "Diseño de la red para un mini-telecentro en la localidad de Santa María en la región de Madre de Dios" el objetivo principal fue permitir el acceso a la información y comunicación utilizando tecnologías alámbricas e inalámbricas más utilizadas en aplicaciones de comunicaciones rurales (Ustua, 2010).

Se realizaron estudios similares en el año 2013 en la Pontificia Universidad Católica del Perú titulado "Diseño de un telecentro para la localidad de Lamud" con el objetivo principal de cubrir necesidades básicas para los pobladores de esa zona tales como conectividad, búsqueda de información y generación de contenidos (Huerta, 2013).

En el año 2011 en la Pontificia Universidad Católica del Perú se realizó una tesis titulada "Diseño de la Red interna de un telecentro polivalente para el distrito de Huepetuhe en la región de Madre de Dios" con el objetivo de permitir acceder a la población de la zona a información requerida a salud, educación y



actividades productivas tanto para el sector público como privado mediante mecanismos modernos de información. (Jeri, 2011)

En el año 2010 en la Universidad Politécnica Salesiana sede cuenca se realizó un proyecto titulado "Estudio y Diseño de una red de telecentros para 10 comunidades del Canton Giron" el objetivo principal fue establecer las condiciones óptimas para permitir mejorar la calidad de vida para las comunidades de Canton Giron y el uso efectivo de las Tic's (Chèrrez, 2010).

En el año 2011 la Universidad Internacional SEK realizo la tesis titulado "Diseño de un Telecentro comunitario, para la comunidad de Cruzchicta, ubicada en la parroquia Chontapunta, provincia del napo" con el objetivo de desarrollar una propuesta de conectividad y comunicaciones, mediante el diseño de un telecentro comunitario con acceso satelital con tecnología VSAT, para que este servicio sirva como insumo para el desarrollo de actividades de la comunidad de Cruzchicta y contribuya a mejorar su calidad de vida. (Yanez, 2011)

En el año 2010 la Escuela Politécnica Nacional se realizó la tesis titulado "Diseño de un Telecentro Comunitario para la parroquia Juan Montalvo del Cantón Mira de la Provincia de Carchi" con el objetivo de promover el acercamiento de toda la población a las tecnologías de la información y comunicación, proveyendo de herramientas y recursos que resolverán sus necesidades mediante enfoques participativos. (Buitron, 2010)



#### 2.2. SUSTENTO TEORICO

#### 2.2.1. TELECENTRO

Es un lugar público donde la gente puede utilizar computadoras con acceso a Internet y otras tecnologías que ayudan a recopilar información y comunicarse con otras personas, al mismo tiempo que desarrollan habilidades digitales. Cada telecentro es diferente pero todos convergen en el uso de la tecnología para el desarrollo social y comunitario, reduciendo el aislamiento, crea contactos, promueve temas relacionados a la salud, creando oportunidades económicas.

Es un espacio físico de encuentro y comunicación, ubicado dentro de un contexto comunitario y aglutinador de iniciativas participativas para el mejoramiento de la calidad de vida de la población de la que es parte, usando las tecnologías de información y comunicación como herramientas de trabajo de vida de las comunidades.

Como se puede observar, a pesar de que existen algunas variaciones en las definiciones expuestas, pero todas se orientan al mismo objetivo final disminuir la brecha que existe en el acceso a información y comunicaciones electrónicas, especialmente en zonas marginales o remotas. Tomando en cuenta dichas definiciones se concluye que un telecentro es un espacio físico comunitario destinado principalmente al uso de las TICs, con el objetivo de romper la brecha digital que existe e influir en el desarrollo económico y social de la comunidad.



# 2.2.2. COMPONENTE DE UN TELECENTRO

Un telecentro está articulado y desarrollado según cuatro componentes:

- Modelo institucional y organizacional Define el modelo de red, en caso de pertenecer a una red de telecentros, el modelo de sostenibilidad financiera o modelo económico, los socios y alianzas que participan y aportan capacidad y recursos al telecentro, y el equipo humano que está al frente de la gestión y operación del telecentro.
- Procesos de negocio Definen las actividades para gestionar, operar y mantener el telecentro. c) Desarrollo y oferta de contenidos y servicios Son la fuente de sostenibilidad del telecentro y el recurso para el desarrollo de la comunidad.
- Infraestructura y plataforma tecnológica Puestas a disposición de la comunidad para el acceso a los contenidos y servicios del telecentro.



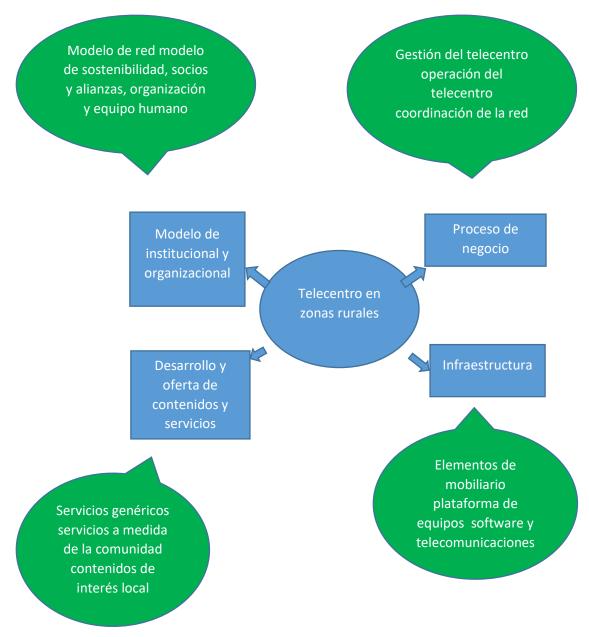


Figura 1: Generalidades de un Telecentro.

Elaboración: Propia.

## 2.2.3. TIPOS DE TELECENTROS

Por lo general, los telecentros se ubican en el local de una municipalidad, organización no gubernamental, institución educativa, local comunal, parroquia o cualquier otro tipo de organización comunitaria. Dependiendo de su ubicación y finalidad existen telecentros que brindan sus servicios al público en general o



a un público objetivo específico como por ejemplo: estudiantes, microempresarios, discapacitados, funcionarios municipales, etc. Muchos autores y especialistas han categorizado a los telecentros de acuerdo a diversos criterios, entre ellos de modelo económico, modelo de gestión, finalidad, público objetivo, etc.

En nuestro caso, y conforme a aspectos propios a nuestra realidad nacional, clasificaremos a los telecentros en:

- Comunales Son aquellos telecentros en los que el costo total de mantenimiento es asumido plenamente por la comunidad o distribuido entre organizaciones locales de la misma. La mayoría de este tipo de telecentros cuenta con el respaldo de un operador de telecomunicaciones a través de un modelo de franquicia o forman parte de un programa gubernamental de instalación de telecentros ejecutado por la empresa privada
- ONG Son telecentros auspiciados por organizaciones sin fines de lucro, implementados como parte de la ejecución de un proyecto en particular que, por lo general, es financiado por alguna entidad internacional o nacional
- Gubernamentales Son aquellos telecentros financiados permanentemente por el gobierno (local, regional o nacional) y que ofrecen servicios de interés público a la comunidad. (Tele-centros, 2010)

#### 2.2.4. **SOSTENIBILIDAD DE TELECENTROS**

Si bien es cierto que en los últimos años se han promovido muchas iniciativas para la implementación de telecentros, cada una de ellas con



diferentes enfoques, también es cierto que la gran mayoría de ellas no han logrado continuar funcionando en el tiempo. Este es el principal reto que enfrentan los telecentros, ¿cómo lograr ser autosostenibles? Delgadillo et al. (2002, 2004), identifican cinco tipos de sostenibilidad: económica, política y/o legal, social, organizacional y tecnológica.

- Sostenibilidad económica Consiste en la obtención de financiamiento que permita el funcionamiento continuo del telecentro. Todo telecentro debe contar con un plan básico de negocios en el que se identifiquen las diversas formas con las cuales se obtendrán los recursos que cubrirán sus gastos operativos y administrativos. Estas formas pueden incluir la prestación o venta de servicios del telecentro, ya sea en forma directa a los usuarios o a terceros, a través de convenios con entidades locales de gobierno, salud, educación, y la ejecución de proyectos en alianza con organismos nacionales e internacionales, etc.
- Sostenibilidad social Está basada en la participación y vinculación de la comunidad con el telecentro. Es uno de los factores prioritarios que deben ser considerados en las actividades que realice el telecentro: si los miembros de la comunidad sienten que su calidad de vida se ve mejorada por el telecentro y lo hacen suyo, entonces lo usarán y apoyarán.
- Sostenibilidad política y/o legal Está basada en un marco regulatorio que promueve y protege el desarrollo de los telecentros. Para lograrla, las labores de incidencia en políticas públicas que los telecentros o proyectos que implementan telecentros realizan son muy importantes.



- Sostenibilidad organizacional Está basada en el desarrollo de capacidades de personas de la comunidad que en algún momento podrían asumir la administración del telecentro.
- Sostenibilidad tecnológica Está basada en la capacidad de utilización de tecnologías existentes y de nuevas tecnologías conforme se requieran, adaptándose a los cambios o nuevas necesidades del telecentro.



Figura 2: Sostenibilidad de un Telecentro.

Fuente: http://www.solucionespracticas.org

Los tipos de sostenibilidad interactúan entre sí y con otros procesos inherentes a la administración de un telecentro. Cada uno de ellos implica el esfuerzo de una o más personas o grupos de personas, dependiendo de las necesidades de cada telecentro. Por ejemplo: la sostenibilidad organizacional ayuda a la sostenibilidad económica al contar con personal local que administre el telecentro, permitiendo reducir gastos administrativos de traslados y manutención de personal de otros lugares. Existen varias experiencias en las que la sostenibilidad económica, considerada por muchos como un factor



primordial para lograr la subsistencia del telecentro, ha ido de la mano con la sostenibilidad social. Si bien es cierto que el objetivo final de un telecentro es contribuir con el desarrollo de su comunidad, también es de generar ingresos suficientes que le permitan seguir funcionando. Surgen entonces las preguntas, ¿puede existir lo uno sin lo otro?, ¿qué es primero, lo social o lo económico?, ¿ambas pueden darse en forma concurrente? Estas preguntas nos hacen concluir en la necesidad de considerar a los telecentros como un negocio social, que a través de las TIC, ofrece servicios que contribuyen al desarrollo de la comunidad en diferentes áreas: negocios, educación, salud, participación ciudadana, etc. Esta idea está adquiriendo mayor aceptación en los últimos años, pues como está claro, los telecentros deben cumplir una función social, compenetrándose plenamente con la comunidad en la que se ubican, y a la vez ser sostenibles. Para una mejor comprensión de estos conceptos, recomendamos la revisión de bibliografía relativa a este tema que se brinda en el disco de recursos. (Bazan, 2009)

# 2.2.5. **SOFTWARE LIBRE**

Software Libre se refiere a la libertad de los usuarios para ejecutar, copiar, distribuir, estudiar, cambiar y mejorar el software. De modo más preciso, se refiere a cuatro libertades de los usuarios del software:

- La libertad de usar el programa, con cualquier propósito (libertad 0).
- La libertad de estudiar cómo funciona el programa, y adaptarlo a tus necesidades (libertad 1). El acceso al código fuente es una condición previa para esto.



- La libertad de distribuir copias, con lo que puedes ayudar a tu vecino (libertad 2).
- La libertad de mejorar el programa y hacer públicas las mejoras a los demás, de modo que toda la comunidad se beneficie. (libertad 3). El acceso al código fuente es un requisito previo para esto.

Un programa es software libre si los usuarios tienen todas estas libertades. Así pues, deberías tener la libertad de distribuir copias, sea con o sin modificaciones, sea gratis o cobrando una cantidad por la distribución, a cualquiera y a cualquier lugar. El ser libre de hacer esto significa (entre otras cosas) que no tienes que pedir o pagar permisos.

También deberías tener la libertad de hacer modificaciones y utilizarlas de manera privada en tu trabajo u ocio, sin ni siquiera tener que anunciar que dichas modificaciones existen. Si publicas tus cambios, no tienes por qué avisar a nadie en particular, ni de ninguna manera en particular.

La libertad para usar un programa significa la libertad para cualquier persona u organización de usarlo en cualquier tipo de sistema informático, para cualquier clase de trabajo, y sin tener obligación de comunicárselo al desarrollador o a alguna otra entidad específica.

La libertad de distribuir copias debe incluir tanto las formas binarias o ejecutables del programa como su código fuente, sean versiones modificadas o sin modificar (distribuir programas de modo ejecutable es necesario para que los sistemas operativos libres sean fáciles de instalar). Está bien si no hay manera de producir un binario o ejecutable de un programa concreto (ya que algunos



lenguajes no tienen esta capacidad), pero debes tener la libertad de distribuir estos formatos si encontraras o desarrollaras la manera de crearlos.

Para que las libertades de hacer modificaciones y de publicar versiones mejoradas tengan sentido, debes tener acceso al código fuente del programa. Por lo tanto, la posibilidad de acceder al código fuente es una condición necesaria para el software libre.

Para que estas libertades sean reales, deben ser irrevocables mientras no hagas nada incorrecto; si el desarrollador del software tiene el poder de revocar la licencia aunque no le hayas dado motivos, el software no es libre.

Son aceptables, sin embargo, ciertos tipos de reglas sobre la manera de distribuir software libre, mientras no entren en conflicto con las libertades centrales. Por ejemplo, copyleft es la regla que implica que, cuando se redistribuya el programa, no se pueden agregar restricciones para denegar a otras personas las libertades centrales. Esta regla no entra en conflicto con las libertades centrales, sino que más bien las protege.

'Software libre' no significa 'no comercial'. Un programa libre debe estar disponible para uso comercial, desarrollo comercial y distribución comercial. El desarrollo comercial del software libre ha dejado de ser inusual; el software comercial libre es muy importante.

Pero el software libre sin copyleft también existe. Creemos que hay razones importantes por las que es mejor usar copyleft, pero si tus programas son software libre sin ser copyleft, los podemos utilizar de todos modos.



Cuando se habla de software libre, es mejor evitar términos como: "regalar" o "gratis", porque esos términos implican que lo importante es el precio, y no la libertad. (hispalinux, 2012)

#### 2.2.6. SISTEMA OPERATIVO LINUX

Linux es un sistema operativo de software libre (no es propiedad de ninguna persona o empresa), por ende no es necesario comprar una licencia para instalarlo y utilizarlo en un equipo informático. Es un sistema multitarea, multiusuario, compatible con UNIX, y proporciona una interfaz de comandos y una interfaz gráfica, que lo convierte en un sistema muy atractivo y con estupendas perspectivas de futuro.

Al ser software libre, el código fuente es accesible para que cualquier usuario pueda estudiarlo y modificarlo. La licencia de Linux no restringe el derecho de venta, por lo que diversas empresas de software comercial distribuyen versiones de Linux. Además de esto, este sistema cuenta con muchas distribuciones y gestores de ventanas para el entorno gráfico.

El sistema operativo Linux fue desarrollado por Linus Torvalds, y se basa en el sistema Minix que a su vez está basado en el sistema Unix, Torvalds fue añadiéndole herramientas y utilidades, haciéndolo operativo. A partir de la primera versión de Linux el sistema ha sido modificado por miles de programadores de todo el mundo, bajo la coordinación de su creador.

El nombre de Linux proviene del nombre de su autor Linus y del sistema operativo UNIX. No obstante, su verdadero nombre es GNU/Linux, ya que el sistema se distribuye bajo licencia GNU GPL (General Public License).



La estructura del Linux está basada en un micro núcleo híbrido que ejecuta los servicios más básicos del sistema operativo. El Kernel es el núcleo del sistema; la parte que interactúa directamente con el hardware, administrando todos los recursos de éste, como la memoria, el microprocesador, los periféricos, etc. (conceptodefinicion, 2011)

#### 2.2.7. DISTRIBUCIONES DE LINUX

Las distribuciones que tiene Linux son las siguientes:

- Slackware
- Debian GNU/Linux
- Knoppix
- Ubuntu
- Fedora Core
- SuSe
- Mandriva
- Gentoo Linux

#### 2.2.8. SISTEMA OPERATIVO DEBIAN

La combinación de la filosofía y metodología de Debian, las herramientas GNU, el núcleo Linux, y otro software libre importante, forman una distribución de software única llamada Debian GNU/Linux. Esta distribución está formada por un gran número de2 paquetes. Cada paquete en la distribución contiene ejecutables, scripts, documentación e información de configuración, y tiene un encargado, quien es el principal responsable de mantener el paquete



actualizado, hacer un seguimiento de los informes de fallo y comunicarse con los autores principales del programa empaquetado. Nuestra gran base de usuarios en conjunto con nuestro sistema de seguimiento de fallos asegura que los problemas se encuentren y resuelvan rápidamente.

La atención que pone Debían a los detalles nos permite producir una distribución de alta calidad, estable y escalable. La instalación puede configurarse fácilmente para cumplir diversas funciones, desde cortafuegos reducidos al mínimo, a estaciones de trabajo científicas o servidores de red de alto rendimiento.

Debían es especialmente popular entre los usuarios avanzados debido a su excelencia técnica y compromiso con las necesidades y expectativas de la comunidad Linux. Debían también introdujo muchas características a Linux, que ahora son comunes.

Por ejemplo, Debían fue la primera distribución de Linux en incluir un sistema de gestión de paquetes para permitir una fácil instalación y desinstalación del software. Además, también fue la primera que podía actualizarse sin necesidad de una reinstalación.

Debían continúa siendo líder en el desarrollo de Linux. Su proceso de desarrollo es un claro ejemplo de lo bien que puede funcionar el modelo «Open Source»; incluso para tareas tan complejas como construir y mantener todo un sistema operativo.

Lo que más distingue a Debian de otras distribuciones GNU/Linux es su sistema de gestión de paquetes. Estas herramientas otorgan al administrador de



un sistema Debian total control sobre los paquetes instalados, operativo incluyendo la capacidad de instalar un sólo paquete o actualizar el sistema por completo. También es posible proteger paquetes individualmente de forma que no se actualicen. Incluso puede indicar al sistema de gestión de paquetes qué programas ha compilado usted mismo y qué dependencias cumplen. (debian, s.f.)

# 2.2.9. CARACTERÍSTICAS DE DEBIAN

- Coste: Debían es un sistema operativo (S.O.) de libre distribución (es decir sin coste alguno).
- Multiusuario: permite a varios usuarios acceder al mismo tiempo a través de terminales, y distribuye los recursos disponibles entre todos.
- Multiplataforma: Es decir que puede correr en la mayoría de plataformas del mercado (procesadores de la gama Intel y AMD, Motorola, Sun, Sparc, etc.).
- Kernel: Los sistemas Debian actualmente usan el núcleo de Linux.
- Memoria: La memoria se gestiona como un recurso unificado para los programas de usuario y para el caché de disco, de tal forma que toda la memoria libre puede ser usada para caché y ésta puede a su vez ser reducida cuando se ejecuten grandes programas.
- Licencia: Debian nace como una apuesta por separar en sus versiones el software libre del software no libre, para esto debe respetar 4 libertades: 1.
   libertad para usarlo.2. libertad para modificarlo.3. libertad para copiarlo.4.
   libertad para distribuir las modificaciones.



- Estabilidad: como Debian es una distribución que ha probado su estabilidad y utilidad, muchos desarrolladores la han tomado para crear otras nuevas como: Knoppix, Ubuntu, Sidux, etc.
- Seguridad: los problemas de seguridad se solucionan rápidamente con parches de seguridad que se actualizan en internet.
- Curva de Aprendizaje: Debian puede ser usado por cualquier persona que sepa qué es Linux, que haya tenido un Linux instalado, que sepa configurar las cosas básicas, que no se rinda ante las primeras dificultades.
- Facilidad de Uso: este sistema operativo no es aconsejable para aquellas personas procedentes de Windows, que quieren instalarse Linux porque han oído hablar muy bien de él, pero que quieren una instalación lo más parecida a Windows.
- Soporte: No se ofrece soporte ni garantías mercantiles en software libre.
   Sin embargo, podrás contratar algunas versiones de paga de Linux de algunas empresas y recibir soporte, asistencia técnica y una capacitación, dependiendo de tu póliza
- Aplicaciones: No todos los programas comerciales y profesionales tienen versiones para Linux, afortunadamente, existen muchas versiones de programas gratuitos con funciones parecidas.
- Versiones: Debian toma el nombre en clave de sus distintas versiones de los personajes de la película de animación Toy Story, del estudio Pixar.
   Todos los nombres son asignados cuando se crea una nueva versión de pruebas (Testing), y se conservan cuando ésta pasa a ser estable (Stable). La única excepción a dicha norma es la versión inestable



(Unstable), cuyo nombre en clave es Sid de forma fija, en honor al vecino torturador de juguetes de dicha película. (gnu-linuxdebian, 2010)

#### **2.2.10. WORDPRESS**

WordPress es un software de código abierto que puedes utilizar para crear fantásticas webs, blogs o aplicaciones. Nos gusta decir que WordPress es, al tiempo, gratis y de un precio incalculable. Dicho de forma sencilla, WordPress es el sistema que utilizas cuando deseas trabajar con tu herramienta de publicación en lugar de pelearte con ella.

WordPress lo crean y mantienen miles de voluntarios de la comunidad, y hay miles de plugins y temas disponibles para transformar tu web en cualquier cosa que puedas imaginar. Más de 60 millones de personas han elegido WordPress. (Wordpress, s.f.)

#### 2.2.10.1. LICENCIA Y PLATAFORMA

- a) Licencia: WordPress es distribuido conforme a la licencia estándar GPL (en inglés).
- b) Plataforma: Para que WordPress funcione, es necesario poseer un servidor que tenga soporte PHP (versión 4.2 o más reciente) y MySQL (v3.23.x o más reciente).

#### 2.2.10.2 MANEJO Y ADMINISTRACIÓN

a) Instalación Eficaz

WordPress fue diseñado para ser instalado en su servidor web (no importando si es dedicado o compartido), y le otorga poder absoluto de su bitácora. A diferencia de los servicios de bitácora externos, puede estar seguro que será capaz de acceder y modificar cualquier aspecto de su



bitácora, en caso de que lo necesite. WordPress también puede ser instalado en su computador, o incluso en una Intranet.

## b) Núcleo Flexible

Puede elegir tener el conjunto de archivos de WordPress, que es la trastienda de lo que muestra su bitácora, en el mismo directorio de éste o en un directorio diferente. Por ejemplo, puede desear que su bitácora se muestre en http://ejemplo.com (o el directorio public\_html cuando se accede por FTP), y desea almacenar los archivos relacionados con WordPress en http://example.com/wordpress (public\_html/wordpress). Con WordPress, jesto es posible!

#### c) Todas las fechas son UTC

WordPress permite fijar la hora como diferencia del Tiempo Universal Coordinado, para que así todos los elementos relacionados con el tiempo (hora y fecha de los comentarios, por ejemplo) sean guardados con la hora GMT, que es un estándar universal. Entre algunas ventajas, esto ayuda a mostrar la hora correcta en su bitácora, incluso si el servidor donde está su sitio se encuentra ubicado en otra zona horaria.

## d) Compresión gzip activada

Puede ahorrar ancho de banda activando la opción de compresión gzip en las opciones de WordPress. WordPress comprime el contenido cuando el navegador que es usado soporta este tipo de compresión. Esta



característica requiere que el servidor web Apache tenga activado el módulo mod\_gzip.

# e) Administración de usuarios

WordPress, para limitar el acceso a partes sensibles, usa el sistema de niveles de usuario; por lo que puede restringir la capacidad de usuarios individuales de crear o modificar contenido de su bitácora, cambiando sus niveles de usuario.

# f) Perfiles de usuario

Cada usuario registrado de su bitácora puede definir un perfil, con detalles como su dirección de correo electrónico, cuentas de mensajería instantánea, etc, si ellos desean hacerlo público. Los usuarios tambíen pueden controlar la forma en que su información es mostrada en la bitácora.

# g) Fácil instalación y actualización

La famosa instalación de WordPress, que dura 5 minutos, no puede ser derrotada por su simplicidad y facilidad de uso. Actualizar su bitácora a la última versión también es sencillo, y debería tomarle menos tiempo que la instalación.

# h) Generación dinámica de páginas

No es necesario reconstruir todas sus páginas cada vez que actualiza su bitácora, o cambia algún detalle de la misma. Todas las páginas son generadas al utilizar la base de datos y las plantillas cada vez que su bitácora es solicitada por un visor. Esto significa que actualizar su



bitácora, o su diseño es tan rápido como sea posible, y el espacio de almacenamiento requerido en el servidor es mínimo.

#### i) Idiomas

Ahora puede crear un blog, cuyos mensajes (y algunos temas) estén traducidos. WordPress usa el método gettext para que la traducción sea un proceso muy fácil de realizar e instalar. (wordpress.org, s.f.)

# 2.2.11. LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN, SERVIDOR, BASE DE DATOS 2.2.11.1. PHP

Lenguaje PHP El lenguaje PHP, con sus siglas "PHP Hypertext Preprocessor", es un lenguaje de programación usado principalmente para el
desarrollo de entornos web. Es llamado por gran parte de la comunidad
desarrolladora, como un "HTML dinámico", pues lo que un usuario observa al
final en su PC es un entorno HTML pero que previamente ha sido procesado en
el servidor como PHP. Es entonces previsible entender que éste lenguaje al
trabajar en entornos web, se ejecuta sobre una arquitectura cliente servidor, en
la cual el cliente envía peticiones por medio de una interfaz web y el servidor
procesa éstas peticiones, recibiendo los parámetros necesarios y generando de
manera dinámica diversos resultados que son observados por parte del cliente
como un solo entorno web con código HTML.PHP también permite conectarse
con bases de datos de diversos fabricantes, tales como: MySQL, Postgres,
Oracle, ODBC, SQLite. Para ser usando en el lado del cliente, una página
desarrollada en PHP no requiere más que un explorar de Internet (Internet
Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome, 16 entre otros); mientras que para ser

# **TESIS UNA - PUNO**



ejecutado y procesado en el lado del servidor es necesario tener instalado el módulo de PHP5 (o alguna otra versión que se desee) y en caso se requiera conectividad con algún otro servicio, tal como una base de datos, se instalará el modulo correspondiente en función al sistema operativo. Lo cual trae como último apunte resaltar que "PHP puede ser ejecutado en la mayoría de los sistemas operativos tales como Mac OS (Apple), Windows, Windows server (Microsoft), CentOS, Ubuntu, Red hat, entre otras distribuciones de Linux" (php.net, 2010)

#### 2.2.11.2. MYSQL

MySQL es un sistema gestor de bases de datos. Pero la virtud fundamental y la clave de su éxito es que se trata de un sistema de libre distribución y de código abierto. Lo primero significa que se puede descargar libremente de Internet (por ejemplo de la dirección (www.mysql.com); lo segundo (código abierto) significa que cualquier programador puede remodelar el código de la aplicación para mejorarlo. Esa es también la base del funcionamiento del sistema Linux, por eso MySQL se distribuye fundamentalmente para Linux, aunque también hay versiones para Windows. Existen cuatro versiones de MySQL:

- a) Estándar. Incluye el motor estándar y la posibilidad de usar bases de datos InnoDB. Todo el potencial de MySQL, pero sin soporte completo para utilizar transacciones.
- b) Max. Para usuarios que quieran MySQL con herramientas de prueba para realizar opciones avanzadas de base de datos
- c) Pro. Versión comercial del MySQL estándar
- d) Classic. Igual que la estándar pero no dispone de soporte para InnoDB



El uso de MySQL (excepto en la versión Pro) está sujeto a licencia GNU public license (llamada GPL). Está licencia admite el uso de MySQL para crear cualquier tipo de aplicación. Se pueden distribuir copias de los archivos de MySQL, salvo esas copias se cobren a un tercer usuario. Se prohíbe cobrar por incluir MySQL. Se puede modificar el código fuente de MySQL, pero si se distribuye la aplicación con el código modificado, habrá que obtener una copia comercial y consultar sobre el cobro de la licencia. Al distribuir copias, se tiene que poder obtener información sobre las licencias GNU (más información en http://dev.mysql.com/doc/mysql/en/GPL\_license.html Se puede también obtener una licencia comercial que permitiría cobrar las instalaciones MySQL, incluir la base de datos en ordenadores y cobrar por ello, y otras situaciones no reflejadas en la licencia GNU. (Sanchez, 2004)

#### 2.2.11.3. APACHE

Apache es un poderoso servidor web, cuyo nombre proviene de la frase inglesa "a patchy server" y es completamente libre, ya que es un software Open Source y con licencia GPL. Una de las ventajas más grandes de Apache, es que es un servidor web multiplataforma, es decir, puede trabajar con diferentes sistemas operativos y mantener su excelente rendimiento.

Desde el año 1996, es el servidor web más popular del mundo, debido a su estabilidad y seguridad. Apache sigue siendo desarrollado por la comunidad de usuarios desarrolladores que trabaja bajo la tutela de Apache Software Foundation. (Martinez, 2017)



## a) Servidor web

Para entender lo que es Apache, primeramente definiremos lo que es un servidor web. La definición más sencilla de servidor web, que es un programa especialmente diseñado para transferir datos de hipertexto, es decir, páginas web con todos sus elementos (textos, widgets, baners, etc). Estos servidores web utilizan el protocolo http.

Los servidores web están alojados en un ordenador que cuenta con conexión a Internet. El web server, se encuentra a la espera de que algún navegador le haga alguna petición, como por ejemplo, acceder a una página web y responde a la petición, enviando código HTML mediante una transferencia de datos en red.

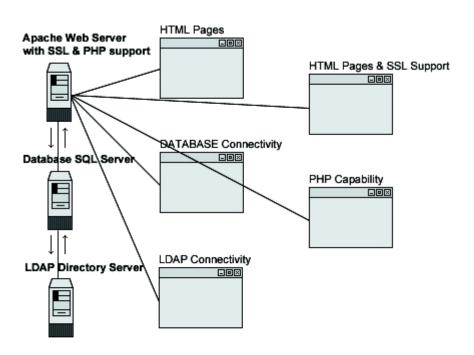


Figura 3: Esquema de funcionamiento de Apache.

Fuente: http://culturacion.com/que-es-apache/



b) Principales características de Apache

Entre las principales características de Apache, se encuentran las siguientes:

- Soporte de seguridad SSL y TLS.
- Puede realizar autentificación de datos utilizando SGDB.
- Puede dar soporte a diferentes lenguajes, como Perl, PHP, Python y tcl.
- c) Usos de Apache

Apache es utilizado principalmente, para realizar servicio a páginas web, ya sean estáticas o dinámicas. Este estupendo servidor se integra a la perfección con otras aplicaciones, creando el famoso paquete XAMP con Perl, Python, MySQL y PHP, junto a cualquier sistema operativo, que por lo general es Linux, Windows o Mac OS.

#### 2.2.12. KIWIX

Kiwix es un proyecto de software libre que ofrece la posibilidad de acceder a Wikipedia sin conexión a Internet y otros portales web basados en MediaWiki. Kiwix es el lector offline de Wikipedia soportado oficialmente por la Fundación Wikimedia.

Además de ofrecer el acceso a Wikipedia sin conexión a Internet, Kiwix también se emplea para acceder a diferentes tipos de contenido offline. El programa está disponible para varios sistemas operativos como Windows, Mac OS X, Linux, iOS y Android. (Finc, 2011)

Características



Kiwix posee una interfaz que ofrece una gama de características que hacen que el uso sea cómodo:

- Motor de búsqueda de texto completo.
- Marcadores y notas.
- Servidor HTTP.
- Exportación a PDF/HTML.
- Interfaz de usuario en más de 100 idiomas.
- Pestañas de navegación.
- Gestor de contenido y descargas.

#### 2.2.13. ZONAS RURALES

Zonas que presentan condiciones topográficas dificultosas para el acceso y desarrollo, condiciones climáticas adversas. Su economía se basa en actividades propias del lugar como la agricultura, la pesca, la ganadería. Por lo general, estas zonas sufren la falta parcial o total de los servicios básicos públicos obstaculizando el bienestar de su población. (IICA, 2010)

#### 2.2.14. PROTOCOLO IP

Una IP es un número que identifica de manera lógica, denominada como una dirección IP. Cada host y enrutador que utilice el protocolo IP tiene una dirección IP, que codifica su número de red y su número de host. La combinación es única: no hay dos máquinas que tengan la misma dirección IP. Todas las direcciones IP son de 32 bits de longitud y se usan en los campos de Dirección de origen y de Dirección de destino de los paquetes IP. En importante mencionar que una dirección IP realmente no se refiere a un host. En realidad, se refiere a

# **TESIS UNA - PUNO**



una interfaz de red, por lo que, si un host está en dos redes, debe tener dos direcciones IP. Sin embargo, en la práctica, la mayoría de los hosts se encuentran en una red y, por lo tanto, tienen una dirección IP. Hay cerca de 500,000 redes conectadas a Internet, y la cifra se duplica cada año. Los números de redes son manejados por una corporación no lucrativa llamada ICANN (Corporación de Internet para la Asignación de Nombres y Números) para evitar conflictos. A su vez, ICANN ha delegado partes del espacio de direcciones a varias autoridades regionales, las cuales han repartido direcciones IP a los ISPs y a otras compañías. El protocolo IP es el servicio de capa de red implementado por la suite de protocolos TCP/IP. IP se diseñó como protocolo con baja sobrecarga. Provee sólo las funciones necesarias para enviar un paquete desde un origen a un destino a través de un sistema interconectado de redes. El protocolo no fue diseñado para rastrear ni administrar el flujo de paquetes. De ser necesarias, otros protocolos en otras capas llevan a cabo estas funciones. Las características básicas del protocolo IP son las siguientes: • Sin conexión: no se establece ninguna conexión con el destino antes de enviar los paquetes de datos. • Máximo esfuerzo (no confiable): la entrega de paquetes no está garantizada. • Independiente de los medios: la operación es independiente del medio que transporta los datos. Existen varios protocolos de capa de red; sin embargo, solo dos que se incluyen a continuación se implementan con frecuencia:

- Protocolo de Internet versión 4 (IPv4)
- Protocolo de Internet versión 6 (IPv6). (Cisco N. A., 2014)



#### 2.2.15. LAN INALAMBRICO

Una implementación común de transmisión inalámbrica de datos permite a los dispositivos conectarse en forma inalámbrica a través de una LAN. En general, una LAN inalámbrica requiere los siguientes dispositivos de red:

- Punto de acceso inalámbrico: el punto de acceso (AP) inalámbrico concentra las señales inalámbricas de los usuarios y se conecta (generalmente a través de un cable de cobre) a la infraestructura de red existente basada en medios de cobre, como Ethernet. Los routers inalámbricos domésticos y de pequeñas empresas integran las funciones de un router, un switch y un punto de acceso en un solo dispositivo, como el que se muestra en la ilustración.
- Adaptadores de NIC inalámbricas: proporcionan capacidad de comunicación inalámbrica a cada host de red. A medida que la tecnología fue evolucionando, surgió una gran cantidad de estándares WLAN basados en Ethernet. Se debe tener precaución al comprar dispositivos inalámbricos para garantizar compatibilidad e interoperabilidad. Los beneficios de las tecnologías inalámbricas de comunicación de datos son evidentes, especialmente en cuanto al ahorro en el cableado costoso de las instalaciones y en la conveniencia de la movilidad del host. Sin embargo, los administradores de red necesitan desarrollar y aplicar procesos y políticas de seguridad rigurosas para proteger las LAN inalámbricas del daño y el acceso no autorizado. (Cisco N. A., 2015)

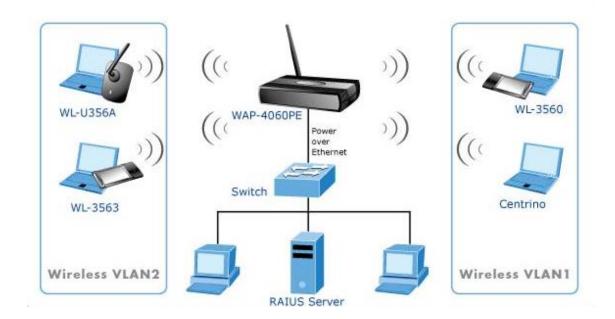


Figura 4: Diseño de red LAN de un servidor.

Fuente: http://www.areatecnologia.com/images/red-inalambrica.jpg

# 2.3. GLOSARIO DE TERMINOS BASICOS

VLAN:

Una VLAN es una red de área local que agrupa un conjunto de equipos de manera lógica y física. Efectivamente la comunicación entre los diferentes equipos en una red de área local está regida por la arquitectura física. Gracias a las redes virtuales (VLAN) es posible liberarse de las limitaciones de la arquitectura física (limitaciones geográficas, limitaciones de dirección, etc.) ya que se define una segmentación lógica basada en el agrupamiento de equipos según determinados criterios (direcciones MAC, números de puertos, protocolos, etc.).

IPV4

IPv4 es la versión actual del protocolo de Internet, el sistema de identificación que utiliza Internet para enviar información



entre dispositivos. Este sistema asigna una serie de cuatro números (cada uno de los cuales está comprendido entre 0 y 255) a cada dispositivo. IPv4 solo permite aproximadamente 4.000 millones de direcciones, e Internet necesita un mayor espacio.

IPV6

El Protocolo de Internet versión 6, en inglés: Internet Protocol versión 6 (IPv6), es una versión del Internet Protocol (IP), definida en el RFC 2460 y diseñada para reemplazar a Internet Protocol versión 4 (IPv4) RFC 791, que a 2016 se está implementando en la gran mayoría de dispositivos que acceden a Internet.

**ETHERNET** 

Ethernet es un estándar de redes de área local creadas por la unión de varios ordenadores a través de cable. Este protocolo nace en 1970 de manos de Norman Abramson, el cual comenzaba a desarrollar su tesis doctoral que no vería la luz hasta el año 1973.

TIA/EIA 568-B

EIA/TIA-568-B son tres estándares que tratan el cableado comercial para productos y servicios de telecomunicaciones



#### 2.4. HIPOTESIS DE LA INVESTIGACION

# 2.4.1. HIPÓTESIS GENERAL

Es telecentro diseñado establecerá un eficiente aprendizaje para instituciones educativas en Queñuani-Yunguyo.

# 2.4.2. HIPÓTESIS ESPECÍFICOS

- a) Se puede diseñar un telecentro en el Centro Poblado Villa Queñuani
- b) Es posible indicar las características que deben cumplir el software libre para el Telecentro.



# **CAPITULO III**

# **DISEÑO METODOLOGICO DE INVESTIGACION**

# 3.1. TIPO Y DISEÑO DE INVESTIGACION

La presente investigación, responde a la modalidad de instigación descriptiva ya que este ve como la tecnología puede cambiar y tener un impacto en la vida de la comunidad describiendo y analizando el comportamiento de cada uno de ellos

#### 3.2. POBLACION Y MUESTRA DE INVESTIGACION

La presente investigación se llevara a cabo en el centro poblado villa Queñuani de la provincia de Yunguyo donde se tendrá planificado realizar el diseño del telecentro.

#### Muestra

De 1062 habitantes se tomara en cuenta solo estudiantes de primaria y secundaria los cuales son

Primaria 07

Secundaria 08



# 3.3. UBICACIÓN Y DESCRIPCION DE LA POBLACION

La población en la que se realizara la investigación son los estudiantes que se encuentran en desarrollo académico en el centro poblado Villa Queñuani quienes serán los que tendrán acceso a toda la información realizada según la investigación para cada uno de ellos. El centro poblado Villa Queñuani perteneciente a la provincia de Yunguyo se encuentra ubicada a 5 Km. Hacia el oeste de la ciudad de Yunguyo a una altitud aprox. De 3,830 m.s.n.m.

La población es aproximadamente de 1062 habitantes cuenta con tres centros educativos. Su principal medio de subsistencia es la actividad agrícola.



Figura 5: Ubicación del centro de investigación.

Fuente: https://maps.google.com.pe



# 3.4. TECNICAS E INSTRUMENTOS PARA RECOLECTAR INFORMACION

TECNICAS	INSTRUMENTOS
Observación	Cuaderno de notas
Medir conocimientos	• Encuesta

Tabla 1: Instrumentos para recolectar datos

Elaboración: Propia



# **CAPITULO IV**

# ANALISIS E INTERPRETACION DE RESULTADOS DE LA INVESTIGACION

## 4.1. DISEÑO DEL TELECENTRO

#### 4.1.1. SERVICIOS DEL TELECENTRO

Luego de ver las necesidades de la población se determina bridar los servicios que tendrá el telecentro, con esto se pretende cubrir las necesidades que la población requiere.

El servicio que brindara el telecentro son las siguientes:

- Servicio de acceso offline, este servicio permitirá que la población pueda acceder a los servidores sin necesidad de estar conectado a internet en cualquier momento ya que todo lo que se necesite estará instalada dentro de los servidores.
- Servidor web wordpress, este servicio permite a los pobladores y
  estudiantes poder crear cuentas en el sitio para subir y almacenar
  información que sean de interés.



- Enciclopedia de libre acceso, este servicio permitirá a los pobladores a
  poder acceder a información útil ya que esta enciclopedia cuenta con toda
  la información actualiza a nivel mundial, esto beneficiara a los estudiantes
  de la zona para que realizan trabajos de búsqueda o requieran profundizar
  sus conocimientos.
- Biblioteca virtual, este servicio contara con el alojamiento de los libros en el servidor de manera virtual y así cada estudiante si requiere información de ello podrán acceder sin ningún problema solo ingresando a la VLAN donde se encuentre el servidor.

# 4.1.2. DISEÑO DE LA RED

Para la realización del diseño de la red se toma en cuenta la topología de red a utilizar la cual se refiere a la organización, composición y distribución física de las computadoras cables y otros componentes de red.

- El tipo de equipamiento que necesita la red
- Las capacidades del equipo
- El crecimiento de la red
- Las formas de gestionar la red

#### 4.1.2.1. SELECCIÓN DE LA TOPOLOGÍA

La topología que se utiliza para el diseño del telecentro será estrella ya que esta topología es la más utilizada la redes LAN Ethernet. Como que si falla algún host el resto de la red no se verá afectada, se podrá hacer una monitorización y mantenimiento centralizado, facilita la modificación del sistema



y la incorporación de nuevos elementos. El inconveniente de esta topología es que si el punto central falla entonces fallaría toda la red.



Figura 6: Topología estrella.

Fuente: https://redesinalambricasycableadas.wordpress.com

#### 4.1.2.2. DISTRIBUCIÓN DE LA RED

El diseño para el telecentro se divide en dos sub redes la primera sub red se encuentra la administración la ubicación del servidor y el acceso con portátiles de los estudiantes estos ambientes se relacionan con el switch 1; en la segunda sub red se ubica la sala de computo que tiene la institución educativa este ambiente está relacionado con el switch 2.

Se utiliza dos switch por la cantidad de equipos que existe ya que cada uno de ellos proporcionara la buena comunicación que existirá al momento que cada usuario ingrese al servidor en busca de información o para subir información al servidor web. Para ello es importante la segmentación de la red para que se obtenga una mejor calidad en el servicio, debido a esto se divide la red y se obtiene cuatro redes virtuales o VLANs (Virtual Área Local Networks),



que son segmentos de red configurados por software para separar las áreas y administrar eficientemente la red.

La segmentación de los VLANs y las áreas se relacionan de la siguiente manera:

VLAN 1: Servidor web; enciclopedia de búsqueda, base de datos

VLAN 2: Sala de cómputo de la institución educativa

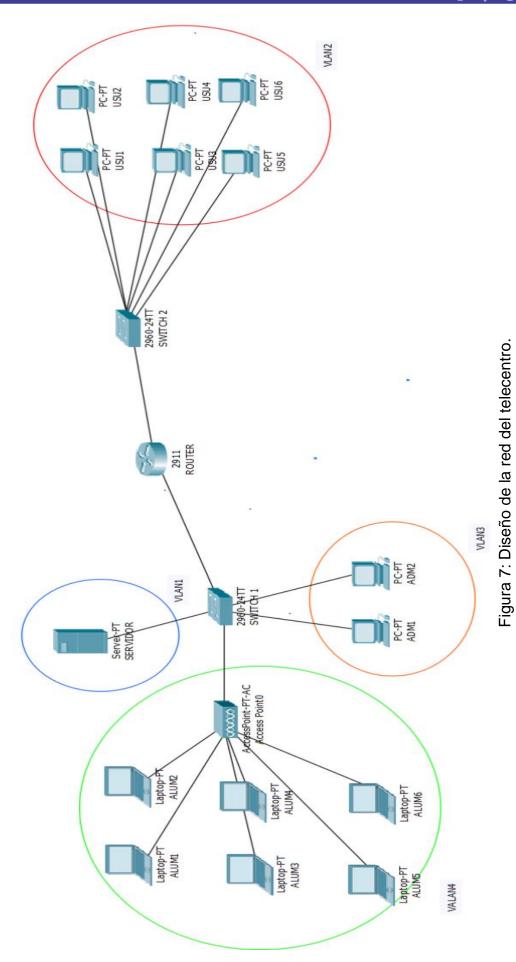
VLAN 3: Administración de los servicios

VLAN 4: Punto de acceso (Access Point)

Ubicación	Equipos	Descripción
Sala de Equipos	Router	Enrutamiento de VLANs
	Servidor	Base de datos, servidor
		web, enciclopedia
		VLAN1: Servidor
	Switch 1	VLAN3: Administración
		VLAN4: Punto de
		acceso inalámbrico
		VLAN2: Sala de
		computo de la institución
	Switch 2	educativa

Tabla 2: Segmentación de los VLANs

Elaboración: Propia



Elaboración: Propia



#### 4.1.2.3. CABLEADO ESTRUCTURADO PARA EL TELECENTRO

Para el diseño del cableado estructurado se utilizara el método sistemático. Este tipo de método es muy importante puesto que ayuda a su fácil entendimiento para los trabajadores que realizan instalación del mismo, ya sea administradores de red u otros. La norma que permite utilizar es la TIA/EIA 568-B que refiere para tipo de cableado en edificios comerciales.

Componentes del cableado estructurado:

- 1. Área de Trabajo
- 2. Toma de Equipos
- 3. Cableado Horizontal
- 4. Armario de telecomunicaciones (racks, closet).
- 5. Cable vertical

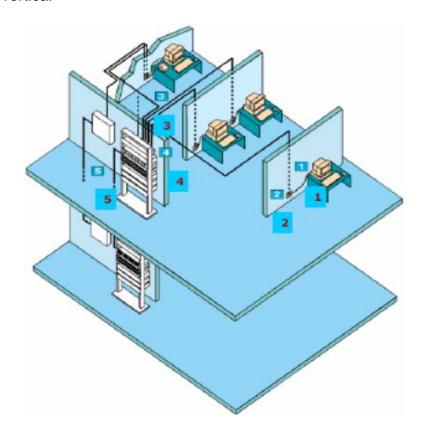


Figura 8: Componentes de un cableado estructurado.

Fuente: http://materias.fi.uba.ar/6679/apuntes/CABLEADO\_ESTRUC.pdf



# Área de trabajo

Es el lugar donde se ubicaran las computadoras estas estarán en diferentes salas de trabajo. Esto comprende la conexión que se realiza desde la computadora hasta la toma de conexión.

#### Cableado horizontal

Se conoce con el nombre de cableado horizontal a los cables que irán desde cada puesto de trabajo hasta el armario de telecomunicaciones (patch panel) ubicado en el cuarto de equipos. Todo el cableado horizontal deberá ir por conducciones adecuadas

Este tipo de cableado ofrece gran capacidad para el tendido de cables, permite acceder fácilmente a todo el cableado, facilita los trabajos de mantenimiento y contribuye con la estética del telecentro. El estándar ANSI/TIA/EIA-569-B especifica que la altura mínima del falso piso debe ser 150mm para oficinas y 300mm para cuartos de computadoras o control. Además la longitud máxima permitida del cable UTP es de 90 metros.

#### Cableado vertical

El cableado vertical realiza las interconexiones entre los gabinetes de telecomunicaciones ubicados en pisos contiguos. Las instalaciones verticales se hacen generalmente en tubos, en mangas de tubos a través de los suelos, o en ranuras cortadas a través del suelo. Una abertura rectangular en el suelo se llama canal del tubo.



#### Armario de telecomunicaciones

En él se interconectan el cableado horizontal y vertical. Recibe el cableado de los equipos de telecomunicaciones y a través del cableado UTP lo envía hacia a cada área de trabajo.

#### 4.1.2.4. DIRECCIONAMIENTO IP

Una vez creada nuestra red LAN, ahora necesitaremos crear nuestras direcciones lógicas de la red, las direcciones IP para todos los hosts en la red para que así pueden comunicarse entre ellas.

Una dirección IP es un identificador numérico único asignado a cada máquina en una red, la IP es una dirección lógica no física. Ésta designa la ubicación específica de un dispositivo en la red, por lo cual no puede repetirse dentro de ésta. Cada red tiene una dirección y los hosts de la red comparten esa dirección, pero cada host se identifica a través de una dirección única en la red. Estas direcciones fueron creadas para permitir a hosts en una red comunicarse con hosts de otra red distinta o la misma sin importar el tipo de LAN en que los hosts estén participando. Una dirección IP versión 4 (la que se usa actualmente) consiste de 32 bits de información, debido a la cantidad de bits puede manejar aproximadamente 4.3 mil millones de direcciones, son direcciones normalmente jerárquicas.

# 4.1.2.5. ASIGNACION DE DIRECCIONES IP PARA EL TELECENTRO

Viendo que las cantidades de ordenadores no es muy grande para la instalación del telecentro se utilizara IP privadas de clase C la IP que se tomara en cuenta es:



> Dirección IP Privada: 192.168.1.0

Mascara de red: 255.225.225.0

Utilizando esta clase de direcciones IP, se tienen 256 direcciones, pero solo 254 disponibles para hosts, pues la primer dirección 192.168.1.0 define a la propia red y la última dirección 192.168.1.255 se utiliza para direcciones de broadcast dirigido.

El último octeto de la Dirección de Red sirve para los hosts. De los cuales se tomarán 3 bits para dividir la red en subredes, que pueden llegar a ser 8 subredes. Los 5 bits restantes sirven para los hosts, que pueden llegar a 32.

Número total de sub redes: 8

Subredes a utilizar: 4

Numero de host: 32

➤ Host validos: 30

Nro.	Subred	Mascara de red	Primer host	Ultimo host
1	192.168.1.0	255.255.255.224	192.168.1.1	192.168.1.30
2	192.168.1.32	255.255.255.224	192.168.1.33	192.168.1.62
3	192.168.1.64	255.255.255.224	192.168.1.65	192.168.1.95
4	192.168.1.96	255.255.255.224	192.168.1.97	192.168.1.127
5	192.168.1.128	255.255.255.224	192.168.1.129	192.168.1.159
6	192.168.1.160	255.255.255.224	192.168.1.161	192.168.1.191
7	192.168.1.192	255.255.255.224	192.168.1.193	192.168.1.223
9	192.168.1.224	255.255.255.224	192.168.1.225	192.168.1.255

Tabla 3: Agrupación de las subredes y Host

Elaboración: Propia



En la tabla 03 se muestra la agrupación de las subredes y los host que se tomaran en cuenta para el diseño del telecentro las cuales serán colocadas según a las funciones que cumplan.

En la tabla 04 se muestra como estarán distribuidas las subredes para nuestro telecentro acá se asignan las IP de las VLANs.

Subredes	Dirección	Descripción	
Primera	192.168.1.32	VLAN1: Servidor, Base	
		de datos, enciclopedia	
Segunda	192.168.1.64	VLAN2: Sala de	
		computo	
Tercera	192.168.1.96	VLAN3: Administrador	
Cuarta	192.168.1.128	VLAN4: Access Point	

Tabla 4: Distribución de Subredes

Elaboración: Propia

# 4.1.2.6. SELECCIÓN DE QUIPOS PARA EL TELECENTRO

Los equipos que se van a utilizar son muy importantes ya que esto permitirá el buen funcionamiento de nuestra red, y el soporte que tendrá se utilizaran los siguientes:

#### a) Router

Es un dispositivo de capa 3, encargado de la conexión de la red local además dará interconexión a nuestros VLANs. Por lo que es necesario y



recomendable que se utilice un equipo de marca reconocida, en este caso se utilizara uno de marca CISCO 2801 Voice Bundle w/ PVDM2-8, FL-CCME-25, SP Serv, 128F/256D que nos dará una buena seguridad, las características que se muestras son:

- Como mínimo dos puertos Ethernet
- Servicios integrados para seguridad y voz
- Modularidad

## b) Servidores

Para la elección de los servidores se verifico las características y las marcas de diferentes servidores se realizaron las comparaciones y los precios que cada uno de ellos presenta en este caso se recomienda utilizar el servidor Dell PowerEdge T30 por su bajo costo y el soporte que brinda la empresa cuando también viene sin sistema operativo esto ayuda a que se implemente el software libre para su funcionamiento adecuado, las características que tiene este equipo son:

- Intel Xeon E3-1225 v5; 3,3 GHz; memoria cache de 8M; 4 C/4 T; Turbo (80W)
- Sin sistema operativo
- 8GB UDIMM, 2400 MT/s, ECC
- Sata Integrado, Controlador HDD conectado a sata integrada.

#### c) Switch

Para este diseño se escogerá un switch decapa 2 con las siguientes características:



- 24 puertos 10/100 Mbps
- Velocidad de conexión 10 Base T y 100 Base T
- Transmisión full dúplex
- Control de pérdida de datos

Para este caso se realizó una comparación de todos los equipos se recomienda escoger un switch de marca reconocida en nuestro país y que cuente con soporte técnico, se escoge de marca CISCO Catalyst Express 500 24 10/100 (24PoE). Por otro lado este switch es la misma marca del router por lo que no se tendrá ningún tipo de conflicto al momento de la configuración.

#### d) Access Point

En este caso se recomienda escoger un AP de la marca cisco ya que tiene la tecnología Power over Ethernet (PoE), por lo que no necesita estar conectado a energía eléctrica, basta con estar conectado al swicht, el quipo recomendado es Cisco Aironet AP1242AG.

# e) PC

En este caso solo se utilizaran los equipos de cómputo que cuenta la institución educativa y los laptops donadas por el estado a los estudiantes para reducir los costos para el telecentro.



#### 4.1.3. IMPLEMMENTACION DEL SERVIDOR WEB WORDPRESS

La instalación del servidor wordpress se ve en el anexo 1. En este punto se ve como quedo la implementación del servidor web y la prueba de registro de usuarios en este caso se tomó seis usuarios las cuales están enumerados como alumno1, alumno2, alumno3, alumno4, alumno5, alumno6 como se ve en la figura nosotros como administrador podemos ver que usuarios están registrados si hubiese el caso de que el usuario pierda su contraseña nosotros como administrador podemos recuperarlo después que cada usuario tenga su acceso podrá subir y guardar información que vea necesario y comunicarse con otros usuarios.

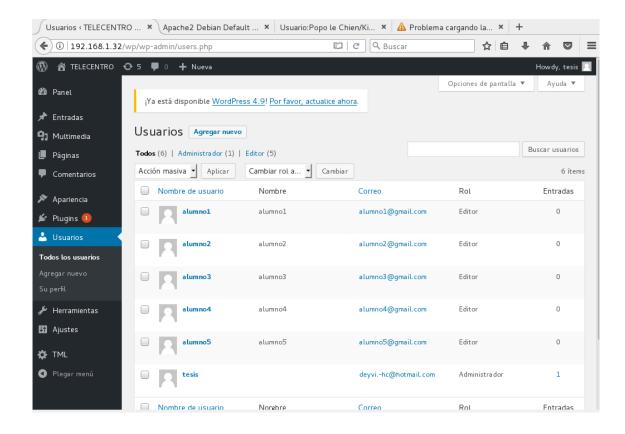


Figura 9: Administración del Servidor Wordpress.

Elaboración: Propia



En la figura 10 visualizamos con una foto como el usuario logra ver el acceso al servidor web ingresando al VLAN del servidor el cual está configurado con la IP 192.168.1.32 según lo asignado el usuario para acceder solo tiene que ingresar su cuenta y su contraseña.

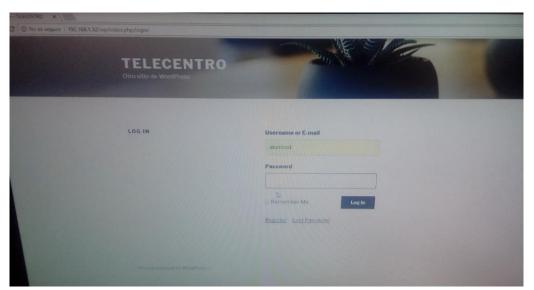


Figura 10: Registro de ingreso a Wordpress.

Elaboración: Propia

# 4.1.4. IMPLEMENTACIÓN DE LA ENCICLOPEDIA Y RESULTADOS

La instalación del servidor se verá en el anexo 2. Lo que acá se verá es como se podrá acceder al servidor de la enciclopedia Wikipedia al igual que en el servidor wordpress tenemos que ingresar a la VLAN del servidor el cual es la IP 192.168.1.32 adicionando el puerto por donde se ha configurado para ingresar a nuestra enciclopedia el puerto utilizado es el 8003 quedando así al momento de colocar en nuestro navegador 192.168.1.32:8003



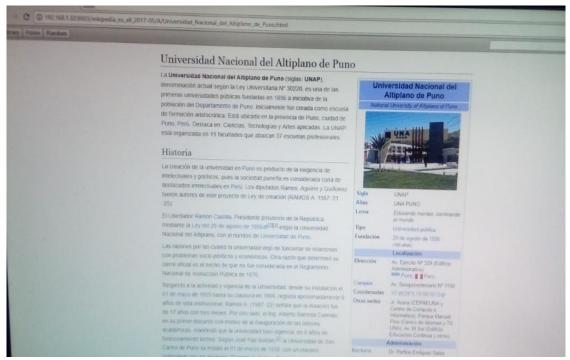


Figura 11: Prueba de Búsqueda del servidor.

En la figura visualizamos con una foto como el usuario ve al momento de ingresar y revisar información sin necesidad de estar conectado a internet

En la figura 12 se visualiza la información que se les brinda a los estudiantes del nivel primario del centro poblado Villa Queñuani a cerca del funcionamiento y como acceder al telecentro los servicios que brindara, mostrándose alegres de las grandes ventajas que tendrán y la ayuda que les brindara en sus estudios y consultas.



Figura 12: Explicación del beneficio del telecentro.

En la figura 13 se ve a los estudiantes de nivel secundario del centro poblado Villa Queñuani también se les explica los beneficios que ofrecerá el telecentro y como podrán acceder a los servidores desde sus laptop en la tabla se muestra una encuesta que se les realiza a los estudiantes de nivel primario y secundario sobre la satisfacción que trae el proyecto de investigación.



Figura 13: Evidencias de charla informativa sobre Telecentro.

# 4.1.5. INTERPRETACIÓN DE RESULTADOS

1. ¿Se encuentra satisfecho con los servicios que brindara el telecentro?

RESULTADO		
SI	15	100%
NO	0	0%
NO LO SE	0	0%
TOTAL	15	100%

Tabla 5: Encuesta sobre Satisfacción del Telecentro

Elaboración: Propia

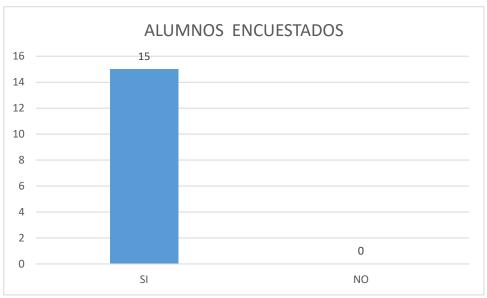


Figura 14: Resultado de encuesta.

Mediante el grafico se observa que en su totalidad de estudiantes encuestados creen que el telecentro ofrecerá buenos servidos y esto ayudara para su desarrollo académico.

Software Libre	Características
DEBÍAN	Libre distribución (sin costo)
	Multiusuario
	Estabilidad
	Facilidad de Uso
	Aplicaciones

Tabla 6: Características de Software Libre (Debían)

Elaboración: Propia

Mediante la tabla se ve las características que posee el software libre (debian) lo cual nos indica que es factible para su uso para el telecentro ya que permite estabilidad y facilidad de uso y que no requiere costo alguno para que sea implementado en un futuro.



#### 4.1.5. SEGURIDAD DE LA RED

Se desarrolla la seguridad de la red para el telecentro ya que en todas partes del mundo siempre existen peligros con los ciberataques, por ello se desarrolla un firewall que protegerá a la red.

#### 4.1.5.1. FIREWALL

Es un sistema empleado para proteger la red de otras redes ya se una red con salida a internet este sistema ayudara a proteger nuestro telecentro.

#### 4.1.5.2. ARQUITECTURAS FIREWALL

Esta sección describe una variedad de maneras de las que podemos disponer los firewalls, las redes de ordenadores o servidores y los routers. Dependiendo de la funcionalidad que le queramos dar a la red se escoge una u otra arquitectura.

## a. Dual-Homed Host

La arquitectura para un firewall Dual-Homed Host es muy simple: el ordenador Dual-Homed Host se situa antes de la red a proteger, conectado directamente, entre la red interna e Internet.



Esta arquitectura se construye alrededor del ordenador dual-homed host, es un ordenador que tiene al menos dos interfaces de red. Aun siendo capaz de enrutar paquetes IP de una a otra red, si se implementa una aquitectura Dual-Homed Host se restringe esta función de enrutaje. Lo que hace que los paquetes de una red no se conectan directamente a la otra red. Los sistemas dentro del firewall pueden comunicarse con el Dual-Homed Host, y los sistemas fuera del firewall (de Internet) puede comunicarse con el Dual-Homed Host, pero estos sistemas no pueden comunicarse entre ellos. El tráfico IP está completamente bloqueado. Todo tráfico hacia fuera lo debe originar el firewall.

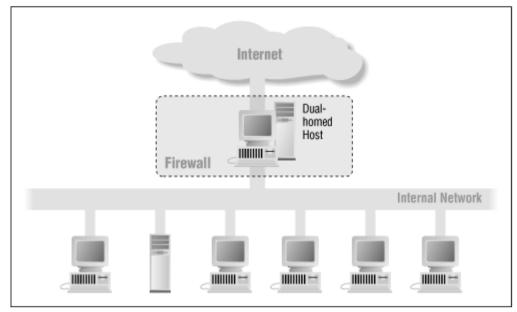


Figura 15: Arquitectura Dual-Homed Host.

Fuente: https://docstore.mik.ua/orelly/networking/firewall

Esta arquitectura puede proveer un gran nivel de control. Ya que todos los paquetes se originan en el firewall. Se puede asegurar además que cualquier paquete dentro de la red interna que tenga la dirección origen con una IP externa es origen de algún tipo de problema de seguridad.

La única manera que tiene la red interna de conectarse con el exterior es através de servicios proxy localizados en el firewall, y através de este servir de



conexión. Pero presenta un inconveniente, y es que no todos los servicios pueden pasarse por Proxy y lo que indica que los usuarios deberían tener cuentas de usuario en el firewall y conectarse al exterior desde él mismo. Lo que es incómodo para los usuarios y un posible agujero provinente de usuarios internos.

#### b. Screened Host

En esta arquitectura se usa un router para conectar las redes internas y externas (Internet), pero se configura el router con filtrado de paquetes para que no se puedan conectar directamente las redes internas y externas, a no ser que sea a través del bastion host que hace la función de proxy.

El host bastion se sitúa en la red interna. El filtraje de paquetes se hace en el Screened Host (router) que se configura para que el bastion host sea el único capaz de recibir conexiones externas. Cualquier sistema externo que intente acceder al sistema interno o a los servicios internos deberá hacerlo a través del bastión host. Por ello este host debe mantener un gran nivel de seguridad. Además el Screened Host usando el filtraje de paquetes indicará que conexiones se permiten desde la red interna al mundo externo, siguiendo las políticas de seguridad. Algunos de los servicios externos pueden hacerse bien directamente a traves del Screened Host o bien a través del bastión host mediante el proxy.

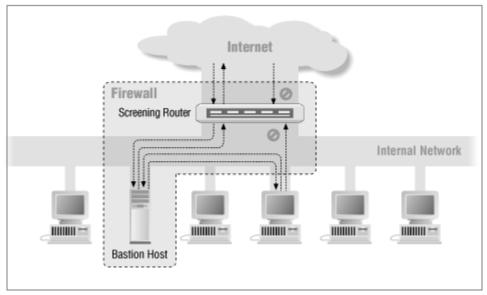


Figura 16: Arquitectura Screened Host.

FUENTE: https://docstore.mik.ua/orelly/networking/firewall

Como esta arquitectura permite pasar paquetes de fuera a dentro de la red, puede parecer más inseguro que una arquitectura dual-homed host, que está diseñada para que ningún paquete externo entre a la red interna. Pero en la arquitectura Screened Host es más fácil defender el router, que provee servicios muy limitados, comparado con el dual-homed host. Para la mayoría de propósitos, el Screened Host provee mejor seguridad y mejor usabilidad que la Dual-Homed host. Pero comparada con la arquitectura siguiente, hay desventajas. La mayor es que si un atacante llega a controlar el bastion host, entonces toda la red interna está expuesta. El router también representa un único punto de fallo. Por eso mismo la siguiente arquitectura es más popular.

### c. Screened Subnet

La arquitectura Screened Subnet añade una capa de seguridad extra a la anterior arquitectura, añadiendo una red de perímetro o también perimeter network en inglés, que aisla la red interna de Internet. La topologia es situar un router conectado a Internet, tras el router una red con un host bastion haciendo



las funciones proxy y conectado a la perimeter network, y en esa misma red se conecta otro router que da acceso a la red interna.

Por su propia naturaleza, los ordenadores bastion son las máquinas más vulnerables de la red. A pesar de todos los esfuerzos por mantenerlas protegidas, son las máquinas que se atacan principalmente, porque son ellas las que pueden atacarse. Si, en una arquitectura screened host, está abierta a un ataque desde el host bastion, entonces el host bastion es un target muy jugoso, porque no hay defensas entre este y las otras máquinas. Si alguien rompiese la seguridad del bastion host en una arquitectura Screened Host entonces es como si le tocase el gordo, está dentro de la misma red interna con todos los ordenadores indefensos. En cambio en una arquitectura Screende Subnet si penetra en el host bastion no puede dañar al resto de ordenadores, por estar aislado, sigue siendo peligroso porque puede instalar un snifer, pero no acceder directamente a la red interna.

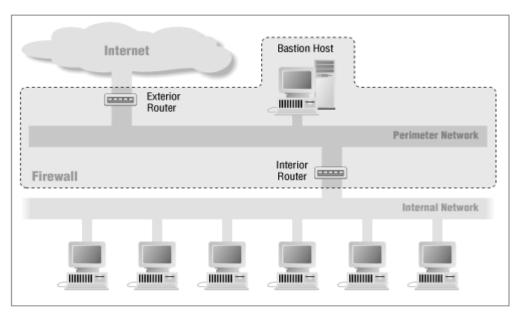


Figura 17: Arquitectura Screened Subnet.

Fuente: https://docstore.mik.ua/orelly/networking/firewall



La manera más simple de crear una arquitectura Screende Subnet es conectando dos routers a la red de perímetro (perimeter net). Una entre la perimeter net y la red interna, y otro entre la perimeter net y la conexión externa (normalmente Internet). Para romper dentro de la red interna con este tipo de arquitectura el atacante debería pasar através de los dos routers. Incluso si el atacante consiguiese romper el bastion host aun le quedaría pasar el router interno.

A veces para ir más allá, se crean una serie de redes perimetrales entre el mundo externo y la red interior. Dependiendo de lo seguras y confiables que son los servicios que se ponen en cada perímetro. Los servicios más vulnerables se ponen en las redes externas y la red interna se pone al principio. Es un fallo de seguridad lo que voy a decir pero es tal mi confianza en esta topologia que no me importa decir que es así como tengo configurado los sistemas que están a mi cargo.

#### d. Red perimetral

La red perimetral es como he comentado antes, otra capa de seguridad, una red adicional entre las redes externas y la red interna que se trata de proteger. Si un atacante consigue romper dentro de una red perimetral puede conseguir atacar los servicios que se trate dentro de la red. Dentro de la red perimetral pueden ponerse los servidores FTP y WWW, en caso de ser atacado y tener éxito el ataque puede tener el acceso al ordenador y tras ello se puede acceder a la red perimetral pero no pasar a la red interna.



#### e. Router interno

El router interno (a veces llamado choke router en literatura inglesa) protege la red interna de Internet y de la red perimetral. Este router hace la mayoría del filtraje de paquetes. Permite que algunos servicios salir de la red interna a Internet. Estos servicios son los servicios que son mejor usar filtrado de paquetes que los proxies. Y los servicios que solo debe permitir ir al host bastión son aquellos que es mejor pasarlos por el proxy. También debe limitarse las conexiones permitidas para la red interna.

Analizando los tipos de firewall que vimos se opta por utilizar una arquitectura muchas más eficiente la cual es Screened Subnet este tipo de arquitectura de firewall nos ayudara a tener una mejor seguridad tanto como interno y externo a continuación mostremos nuestro diseño de nuestro firewall.

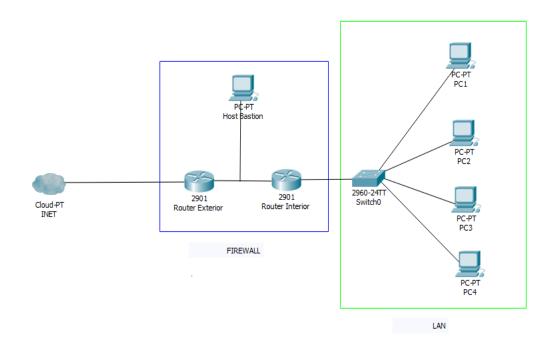


Figura 18: Diseño de seguridad Screened Subnet.

Elaboración. Propia



### f. Servidor Proxy

Es un equipo intermediario que se ubica entre el usuario e Internet. Puede usarse para registrar el uso de Internet y también bloquear el acceso a una sede Web.

Posee un servidor de seguridad que bloquea páginas web de acuerdo a las políticas establecidas para la red, además filtra el contenido, el manejo del contenido lo implementan los administradores de la red.

Estos servidores, además, mejoran el rendimiento, pues guardan en la memoria caché las páginas web recientemente visitadas, por un período de tiempo. De este modo, si se solicita el acceso a cierta página web guardada en la caché, el servidor utiliza esta información en vez de recuperarla del proveedor de contenidos, haciendo el acceso más rápido a dicha página web. En este diseño, también se considera un servidor Proxy con firewall, para limitar el contenido y los accesos dentro de la red; así como para mantener un registro de los cambios en la red y observar el tipo de tráfico, consumo de ancho de banda, etc.



### **CONCLUSIONES**

**PRIMERO:** El Diseño del telecentro utilizando software libre (Debían) incidió positivamente en el funcionamiento del servidor ya que definió los requisitos que cada servidor necesito para ser instalado cumpliendo lo requerido para el diseño del telecentro y así satisfaciendo a los estudiantes de los centros educativos.

**SEGUNDO**: A través del presente proyecto de investigación se ha podido determinar el nivel de carencia que tienen los estudiantes de la comunidad y más aún en servicios tecnológicos y es por ello que este proyecto ofrece la posibilidad de que cada estudiante pueda tener acceso a los servicios que ofrecerá el telecentro lo cual permitirá el desarrollo educativo y mejorara el aprendizaje.

**TERCERO:** Se determinó que nuestro software libre (Debían) cumple con los requerimientos que necesito los servidores para el funcionamiento ya que brinda un sistema de multiplataforma, es decir que puede correr en cualquier plataforma del mercado ya sea procesadores Intel, amd, Motorola, etc.

La aplicación del software libre (Debían) cumplió con las características que los servidores wordpress y kiwix necesitaron para su ejecución, ya que las instalaciones del sistema operativo Debían se realizó acorde a la arquitectura que necesitaba para la etapa de instalación el cual fue amd 64 lo cual brindo un sistema muy estable al momento de ejecutar los servidores.



### **SUGERENCIAS**

**PRIMERO:** Es muy importante que antes de instalar cualquier programa se descarguen y actualicen los repositorios del sistema operativo Debian, ya que esto puede ocasionar que algunas aplicaciones no se instalen correctamente y esto dificulte la instalación del servidor.

**SEGUNDO:** Es primordial que al momento de instalar el lenguaje PHP y el base de datos Mysql sea compatible con el sistema operativo ya que al no ser compatible no se lograra instalar el servidor web

**TERCERO:** Es muy importante que al momento de instalar el sistema operativo debían en la parte donde nos pedirá instalar el arranque GRUB le demos que si puesto si le damos que no el sistema operativo no podrá iniciar.



### **BIBLIOGRAFÍA**

- Bazan, P. (2009). Administracion de un Telecentro. Peru : Soluciones Prácticas-ITDG.
- Buitron, G. M. (2010). Diseño de un Telecentro comunitario para la Parroquia Juan Montalvo del Canton Mira de la Provincia del Carchi. Quito.
- Chèrrez, E. f. (2010). Estudio y Diseño de una Red de Telecentros para 10 Comunidades del Canton Giron. Cuenca.
- Cisco, N. A. (2014). Direccionamiento IP de Redes.
- Cisco, N. A. (2015). Principios básicos de Enrutamiento y Switching. Academia Cisco.
- conceptodefinicion. (22 de MAYO de 2011). Obtenido de http://conceptodefinicion.de/linux/
- debian. (s.f.). debian.org. Obtenido de https://www.debian.org/releases/jessie/armel/ch01s03.html.es
- Finc, T. (2011). wikipedia.org. Obtenido de https://es.wikipedia.org/wiki/Kiwix
- gnu-linuxdebian. (17 de octubre de 2010). Obtenido de http://gnu-linuxdebian.blogspot.pe/
- hispalinux. (2012). Obtenido de http://hispalinux.es/softwarelibre
- http://www.iica.org.uy. (12 de enero de 2010). Obtenido de http://www.iica.org.uy/ruralencifras/Cuadro1.pdf
- Huerta, C. A. (2013). Diseño de un Telecentro para la Localidad de Lamud. LIMA.

## **TESIS UNA - PUNO**



- IICA. (2010). Obtenido de http://www.iica.org.uy/ruralencifras/Cuadro1.pdf
- Jeri, O. E. (2011). Diseño de una Red interna de un Telecentro polivalente para el distrito de Huepetuhe en la Región de Madre de Dios.
- Martinez, B. S. (1 de junio de 2017). portafolio.blogspot.pe. Obtenido de Base de Datos: http://201portafolio.blogspot.pe/2017/06/que-es-el-servidor-webapache.html

php.net. (2010). Obtenido de http://php.net/index.php

Sanchez, J. (2004). MySQL. En M. g. rapida.

Tele-centros. (10 de 06 de 2010). Obtenido de http://www.tele-centros.org/

Ustua, K. M. (2010). Diseño de la Red para un MINI-TELECENTRO En La Localidad de Santa Maria en la Region Madre de Dios. lima.

Wordpress. (s.f.). wordpress.org. Obtenido de https://es.wordpress.org/

- wordpress.org. (s.f.). codex.wordpress.org. Obtenido de https://codex.wordpress.org/es:Caracter%C3%ADsticas\_de\_WordPress
- Yanez, S. D. (2011). Diseño de un Telecentro Comunitario, para la comunidad de Cruzchicta, ubicada en la parroquia Chontapunta, Provincia del Napo.

  Quito.



# **ANEXOS**



### **ANEXO 1: INSTALACIÓN DE WORDPRESS**

Lo que primero debe hacerse antes de instalar wordpress en nuestro software libre que es Debian es ingresar al terminal e ingresar a nuestro superusuario para que tengamos todos los privilegios para realizar una instalación completa y eficiente.



Figura 19: Registro de superusuario en el terminal de Debían.

Elaboración: Propia

Luego de ingresar como superusuario lo que debemos hacer es crear el servidor web para wordpress con el lamp (Linux, apache, mysql, php5) para eso primero debemos descargar todos nuestros repositorios para que el sistema corra en perfectas condiciones con el comando apt-get update.



```
tesis@TELECENTRO: ~
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
root@TELECENTRO:/home/tesis# apt-get update
Ign http://ftp.br.debian.org jessie InRelease
Ign http://ftp.debian.org jessie InRelease
Des:1 http://security.debian.org jessie/updates InRelease [63,1 kB]
Obj http://ftp.debian.org jessie Release.gpg
Des:2 http://ftp.br.debian.org jessie-updates InRelease [145 kB]
Obj http://ftp.debian.org jessie Release
Obj http://ftp.debian.org jessie/main amd64 Packages
Des:3 http://security.debian.org jessie/updates/main Sources [210 kB]
Obj http://ftp.debian.org jessie/contrib amd64 Packages
Obj http://ftp.br.debian.org jessie Release.gpg
Obj http://ftp.debian.org jessie/non-free amd64 Packages
Obj http://ftp.br.debian.org jessie-updates/main Sources
Obj http://ftp.debian.org jessie/contrib Translation-en
Obj http://ftp.br.debian.org jessie-updates/contrib Sources
Obj http://ftp.debian.org jessie/main Translation-es
Obj http://ftp.debian.org jessie/main Translation-en
Des:4 http://ftp.br.debian.org jessie-updates/main amd64 Packages/DiffIndex [9.3
76 B1
Obj http://security.debian.org jessie/updates/contrib Sources
Obj http://ftp.debian.org jessie/non-free Translation-en
Obj http://ftp.br.debian.org jessie-updates/contrib amd64 Packages
Des:5 http://security.debian.org jessie/updates/main amd64 Packages [486 kB]
Obj http://ftp.br.debian.org jessie-updates/contrib Translation-en
```

Figura 20: Configuración de descarga de repositorios desde el terminal Debían.

Elaboración: Propia

Ahora que se tiene todo los repositorios instalados correctamente no se tendrá problemas para que se le instale el servidor web que es el Lamp para esto vamos a introducir algunos comandos que nos ayudaran para que se instale el lamp correctamente para el servidor web los comandos se muestran a continuación:

- apt-get install apache2
- apt-get install mysgl-server
- mysql secure installation
- apt-get install php5 php-pear php5-mysql php5-gd
- service apache2 restart



```
tesis@TELECENTRO: ~
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
root@TELECENTRO:/home/tesis# apt-get install apache2
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias
Leyendo la información de estado... Hecho
apache2 ya está en su versión más reciente.
0 actualizados, 0 nuevos se instalarán, 0 para eliminar y 2 no actualizados.
root@TELECENTRO:/home/tesis#<mark>apt-get install mysql-server</mark>
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias
Leyendo la información de estado... Hecho
mysql-server ya está en su versión más reciente.
0 actualizados, 0 nuevos se instalarán, 0 para eliminar y 2 no actualizados.
root@TELECENTRO:/home/tesis# mysql_secure_installation
NOTE: RUNNING ALL PARTS OF THIS SCRIPT IS RECOMMENDED FOR ALL MySQL
      SERVERS IN PRODUCTION USE! PLEASE READ EACH STEP CAREFULLY!
In order to log into MySQL to secure it, we'll need the current
password for the root user. If you've just installed MySQL, and
you haven't set the root password yet, the password will be blank
```

Figura 21: Instalación del servidor web apache y mysql server.

Se instala el servidor web php desde el terminal de comando con el código que se encuentra resaltado.

```
tesis@TELECENTRO: ~ *

Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda

root@TELECENTRO:/home/tesis# apt-get install php5 php-pear php5-mysql php5-gd
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias
Leyendo la información de estado... Hecho
php-pear ya está en su versión más reciente.
php5 ya está en su versión más reciente.
php5-gd ya está en su versión más reciente.
php5-mysql ya está en su versión más reciente.
0 actualizados, 0 nuevos se instalarán, 0 para eliminar y 2 no actualizados.
root@TELECENTRO:/home/tesis#
root@TELECENTRO:/home/tesis#
```

Figura 22: Instalación de PHP.

## **TESIS UNA - PUNO**



Luego de realizado la instalación del servidor web con las configuración completa para wordpress reiniciamos el apache2.

Teniendo ya listo ahora descargamos wordpress desde el mismo terminal con los siguientes comandos

- wget http://wordpress.org/latest.tar.gz
- tar -xzvf latest.tar.gz
- > mysql -u root -p
- CREATE DATABASE wpdatabase;
- CREATE USER wpuser@localhost;
- SET PASSWORD FOR wpuser@localhost= PASSWORD("dbpassword");
- GRANT ALL PRIVILEGES ON wpdatabase.\* TO wpuser@localhost IDENTIFIED BY 'dbpassword';
- > FLUSH PRIVILEGES;
- > exit
- mkdir /var/www/html/wp
- rsync -avP ~/wordpress/ /var/www/html/wp
- cd /var/www/html/wp
- chown -R www-data:www-data/var/www/html/wp/\*
- find . -type d -exec chmod 0755 {} \;
- find . -type f -exec chmod 0644 {} \;
- ➤ Is -Is
- vi wp-config.php



Todos estos comandos nos sirve para descargar wordpress e instalarlo correctamente en nuestro servidor con el comando wget se realiza la descarga desde su misma web luego creando su base de datos en mysql continuando se crea nuevos directorios con el comando mkdir, y el comando rsync es una herramienta para copiar archivos de forma remota o virtual, el comando chown nos permite cambiar el propietario de un archivo cuando sea necesario

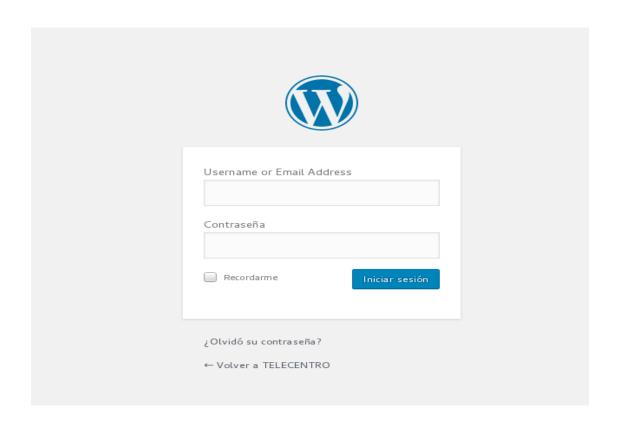


Figura 23: Registro de ingreso como administrador de Wordpress.

Elaboración: Propia

Luego de ingresar con la cuenta que nos registramos ya tenemos listo nuestro servidor web wordpress para empezar a configurar los accesos de los usuarios



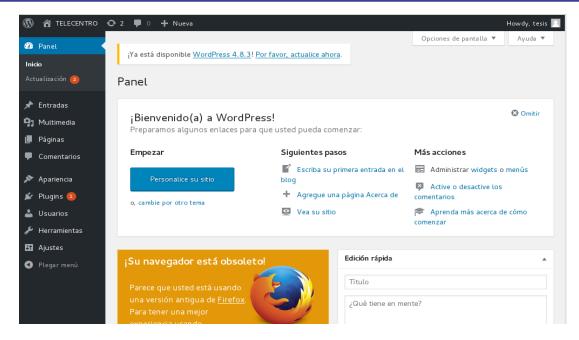


Figura 24: Página de inicio de servidor web wordpress.

Luego de la finalización de la instalación procedemos a ingresar a nuestro wordpres como administrador ahora vamos a configurar para que cada usuario que va ingresar a wordpress tenga una cuenta independiente ya que cuando se realizó la instalación esta opción no viene habilitada, para poder habilitar estas opciones lo que vamos a realizar dentro de wordpress es agregar un plugins, un plugin es una herramienta que extiende la funcionalidad de wordpress. Encontramos uno que se adecua a nuestra necesidad el cual es THEME MY LOGIN

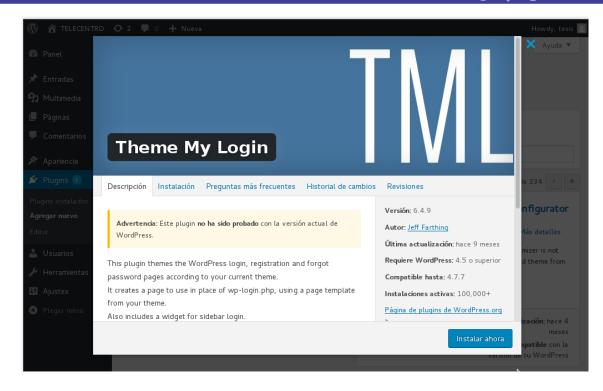


Figura 25: Activación de plugin theme my login.

Luego que se realizó la correcta instalación e activación de plugin nos dirigimos donde dice ajustes para enmarcar una opción muy importante ya que sin esta opción activa no se podrían registrar los usuarios la cual esta remarcada con color amarillo.

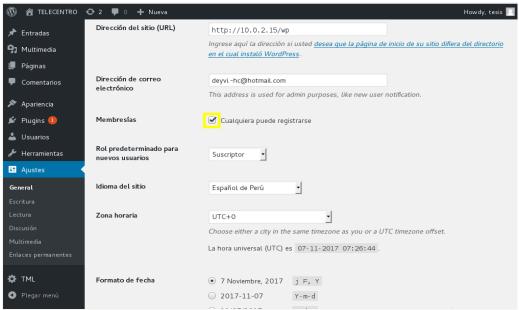


Figura 26: Ajustes de servidor web wordpress.

Luego de finalizado la configuración e instalación del servidor web que es wordpress ahora cualquier usuario podrá registrase para acceder y subir información que sea útil.

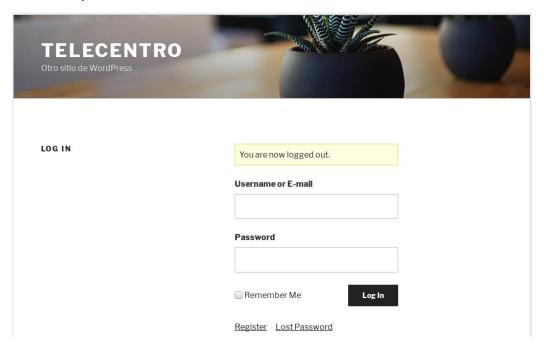


Figura 27: Registro de usuarios al servidor wordpress.



### **ANEXO 2: INSTALACION DE KIWIX**

En esta parte vamos a instalar y configurar el servidor kiwix el cual es una enciclopedia muy importante a nivel mundial en kiwix viene para que se le instale Wikipedia que es un buscador completo primeramente comenzamos instalando kiwix ya que este será el soporte de la enciclopedia el comando wget hace que descargue el archivo desde su misma web y el comando se -c sirve para pausar y volver a reanudar la instalación

```
tesis@TELECENTRO: ~
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
          inet6 addr: ::1/128 Scope:Host
          UP LOOPBACK RUNNING MTU:65536 Metric:1
          RX packets:3753 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:3753 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 txqueuelen:0
          RX bytes:2601227 (2.4 MiB) TX bytes:2601227 (2.4 MiB)
root@TELECENTRO:/home/tesis# clear
root@TELECENTRO:/home/tesis# wget -c https://download.kiwix.org/bin/kiwix-linux-x86_64.tar.bz2
--2017-11-07 03:13:08-- https://download.kiwix.org/bin/kiwix-linux-x86 64.tar.bz2
Resolviendo download.kiwix.org (download.kiwix.org)... 62.210.143.55
Conectando con download.kiwix.org (download.kiwix.org)[62.210.143.55]:443... conectado.
Petición HTTP enviada, esperando respuesta... 301 Moved Permanently
Localización: http://download.kiwix.org/bin/0.9/kiwix-0.9-linux-x86_64.tar.bz2 [siguiendo] --2017-11-07 03:13:09-- http://download.kiwix.org/bin/0.9/kiwix-0.9-linux-x86_64.tar.bz2
Conectando con download.kiwix.org (download.kiwix.org)[62.210.143.55]:80... conectado.
Petición HTTP enviada, esperando respuesta... 302 Found
Localización: https://mirrors.dotsrc.org/kiwix/bin/0.9/kiwix-0.9-linux-x86_64.tar.bz2 [siguiendo
--2017-11-07 03:13:09-- https://mirrors.dotsrc.org/kiwix/bin/0.9/kiwix-0.9-linux-x86_64.tar.bz2
Resolviendo mirrors.dotsrc.org (mirrors.dotsrc.org)... 130.225.254.116, 2001:878:346:116
Conectando con mirrors.dotsrc.org (mirrors.dotsrc.org)[130.225.254.116]:443... conectado.
```

Figura 28: Descarga del servidor kiwix.

Elaboración: Propia

Luego de realizado la descarga completa lo que debemos ejecutar es el kiwix con el comando apt-get install kiwix el cual nos ayudara a que se instale de manera correcta



```
tesis@TELECENTRO:~ x

Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
root@TELECENTRO:/home/tesis#_apt-get Install Klwlx|
Leyendo lista de paquetes... Hecho
^Zeando árbol de dependencias... 50%
[1] + Detenido apt-get install kiwix
root@TELECENTRO:/home/tesis#
root@TELECENTRO:/home/tesis#
```

Figura 29: Instalación de kiwix mediante terminal.

Ahora ubicamos la carpeta donde se instaló kiwix desde el terminal ya que será muy importante esto para poder ejecutar sin ningún problema el servidor kiwix luego de encontrado la carpeta con el comando ./kiwix hara que se ejecute de manera correcta.

```
tesis@TELECENTRO: ~
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
root@TELECENTRO:/home/tesis/Descargas/Programas descargados/wikipedia_es_all/kiwix-linux# ./kiwix
(process:6397): GLib-CRITICAL **: g_slice_set_config: assertion 'sys_page_size == 0' failed Gtk-Message: Failed to load module "canberra-gtk-module"
(xulrunner:6397): GnomeUI-WARNING **: While connecting to session manager:
None of the authentication protocols specified are supported.
(xulrunner:6397): GConf-WARNING **: Client failed to connect to the D-BUS daemon:
Did not receive a reply. Possible causes include: the remote application did not send a reply, the message
bus security policy blocked the reply, the reply timeout expired, or the network connection was broken.
(xulrunner:6397): GConf-WARNING **: Client failed to connect to the D-BUS daemon:
Did not receive a reply. Possible causes include: the remote application did not send a reply, the message
bus security policy blocked the reply, the reply timeout expired, or the network connection was broken.
(xulrunner:6397): GConf-WARNING **: Client failed to connect to the D-BUS daemon:
Did not receive a reply. Possible causes include: the remote application did not send a reply, the message
bus security policy blocked the reply, the reply timeout expired, or the network connection was broken.
(xulrunner:6397): GConf-WARNING **: Client failed to connect to the D-BUS daemon:
Did not receive a reply. Possible causes include: the remote application did not send a reply, the message
bus security policy blocked the reply, the reply timeout expired, or the network connection was broken.
```

Figura 30: Inicialización de kiwix.



Luego en la imagen se muestra que se ejecutó correctamente el servidor web que es kiwix



Figura 31: Buscar ejecutado Wikipedia.

Elaboración: Propia

Ahora indexaremos en kiwix lo que es Wikipedia para que cuando se conecte cada usuario pueda acceder a la información de manera instantánea ahora para indexar ubicamos la carpeta opt y creamos otra carpeta kiwix luego de ubicarnos ahí colocamos el comando kiwix-inex wikipedia.zim index/



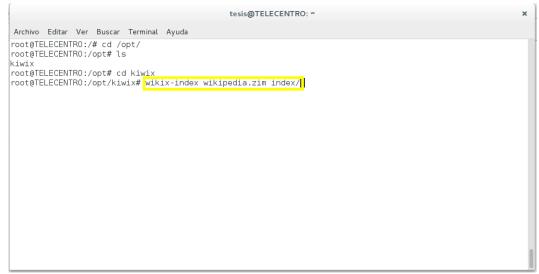


Figura 32: Indexación de wikipedia a wikix.

Cuando se realice la indexación se demorara un tiempo prudente cuando se haya finalizado ya se tendrá todo operativo el buscador universal Wikipedia ahí abajo se ve un ejemplo de ello.



Figura 33: Buscador Wikipedia ejecutado.



Ahora vamos a lanzar el kiwix para la red de manera offline para ello vamos a tener que configurar un puerto por donde se puedan conectar los usuarios ya se de manera alámbrica e inalámbrica el puerto que utilizaremos será el 8003 el comando que ejecutaremos es:

kiwix=serve Wikipedia.zim –port=8003 –index=index

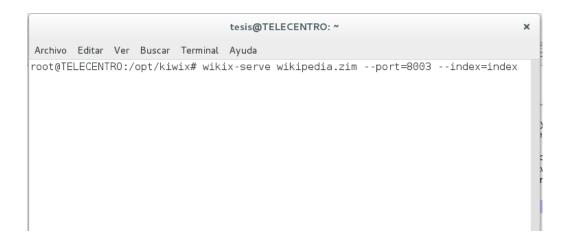


Figura 34: Configuración de puertos del servidor kiwix.

Elaboración: Propia

Por ultimo verificamos que se conecte correctamente colocando el puerto desde donde se ingresara al servidor y se ve que ingresa sin problemas.



### **ANEXO 3: INSTALACION DE SISTEMA OPEARTIVO DEBIAN**

Para instalar el sistema operativo debían lo primero que se tiene que hacer es descargar desde la misma web, luego que ya se descargó lo insertan ya sea por CD/DVD o usb, al momento de arrancar mostrara como se ven en la figura 35 lo que se debe hacer es seleccionar donde dice install para que empiece a instalar el sistema operativo.



Figura 35: Instalación de arranque principal.

Elaboración: Propia

Luego de pasar la opción anterior en la figura 36 nos mostrara el idioma donde nosotros deseemos instalar por lo general nosotros colocamos se será español ya que es el idioma que nosotros manejamos





Figura 36: Instalación del lenguaje para el sistema.

Luego de haber escogido el idioma ahora en la figura 37 nos pedirá que configuremos la ubicación desde donde deseamos instalar el sistema operativo debían nosotros colocamos la ubicación que es Perú.

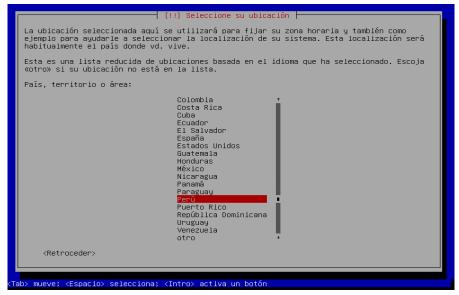


Figura 37: Configuración de ubicación de la instalación.



Continuando en la figura 38 nos pedirá que se configure el teclado, esto es útil ya que lo que usamos la gran mayoría es el latinoamericano y le damos clic



Figura 38: Configuración de teclado según mapa.

Elaboración: Propia

Luego de ello empezara a configurar todo lo que nosotros hemos aplicado en el sistema operativo empezara a mostrar el porcentaje de los componentes adicionales que se están descargando.

Continuando con la instalación en la figura 39 nos pide la configuración de red por lo que primero nosotros debemos darle una nombre a la maquina esto se mostrara luego en el terminal de comando porque debemos elegir un nombre a nuestra conveniencia.



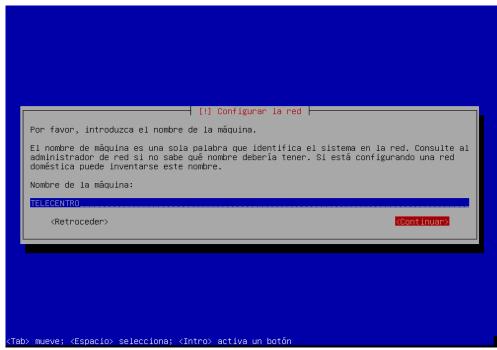


Figura 39: Configuración de nombre de la máquina.

En la figura 40 nos pedirá que coloquemos un nombre de un dominio en este caso no se tiene un dominio se deja en blanco esta opción de la instalación y se pone en continuar



Figura 40: Configuración de dominio.



Siguiendo los pasos ahora en la figura 41 nos pide que configuremos los usuarios y contraseñas esta parte es muy importante ya que con esto vamos a tener acceso a nuestro servidor, colocamos una contraseña adecuada y fácil de recordar.

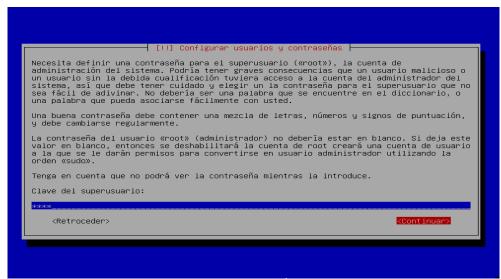


Figura 41: Configuración de contraseña root.

Elaboración: Propia

En la figuran 42 se vuelve a reescribir la contraseña para asegurase que no tenga errores ya que esto perjudicaría el ingreso a nuestro servidor y recuperarla seria otro paso.

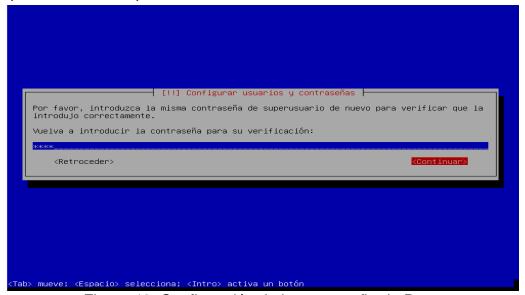


Figura 42: Confirmación de la contraseña de Root.



En la figura 43 tendremos que crear una cuenta de superusuario, esto se refiere como administrador principal del sistema operativo. Con esto se podrá acceder al terminal de comandos del sistema operativo debían para realizar configuración i/o instalación.



Figura 43: Configuración de nombre de usuario.

Elaboración: Propia

En la figura 44 colocamos una contraseña para poder iniciar nuestro sistema operativo esto debemos anotar si es posible ya que si no se tiene la contraseña no podremos acceder a nuestros servidores.

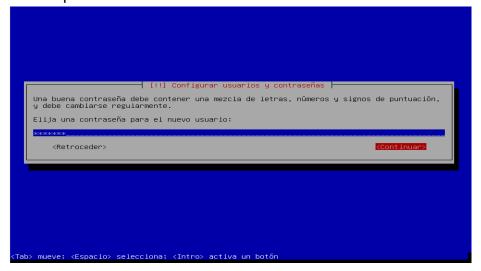


Figura 44: Configuración de contraseña de usuario.



Repetimos otra vez la contraseña como se ve en la figura 45 y luego le damos clic en continuar

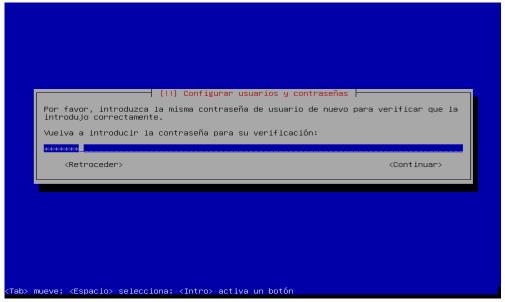


Figura 45: Confirmación de la contraseña de usuario.

Elaboración: Propia

En la figura 46 nos pedirá si deseamos particionar el disco por lo que nosotros le damos en la opción de guiado puesto que nos ayudara con la partición.

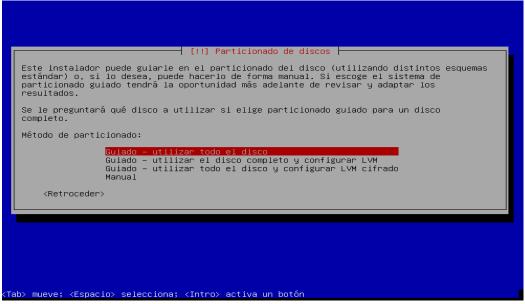


Figura 46: Partición de disco guiado.



Seleccionamos en la figura 47 donde dice todos los ficheros en una partición que es recomendada para que no se complique nuestra instalación ya que las demás opciones tienen opciones adicionales que ingresar

```
[!] Particionado de discos

Seleccionado para particionar:

SCSII (0,0,0) (sda) – ATA VBOX HARDDISK: 8.7 GB

Este disco puede particionarse siguiendo uno o varios de los diferentes esquemas disponibles. Si no está seguro, escoja el primero de ellos.

Esquema de particionado:

Todos los ficheros en una partición (recomendado para novatos)

Separar la partición /home
Separar particiones /home, /var y /tmp

<Retroceder>

<Tab> mueve: <Espacio> selecciona; <Intro> activa un botón
```

Figura 47: Partición de ficheros recomendado.

Elaboración: Propia

Finalizamos la partición y escribimos todos los cambios que se tendrá en el disco como se ve en la figura 48

```
Éste es un resumen de las particiones y puntos de montaje que tiene configurados actualmente. Seleccione una partición para modificar sus valores (sistema de ficheros, puntos de montaje, etc.), el espacio libre para añadir una partición nueva o un dispositivo para inicializar la tabla de particiones.

Particionado guiado
Configurar ARID por software
Configurar el Gestor de Volúmenes Lógicos (LVM)
Configurar los volúmenes cifrados
Configurar los volúmenes CSCSI

SCSII (0,0,0) (sda) – 8.7 GB ATA VBOX HARDDISK
#1 primaria 8.3 GB f ext4 /
#5 lógica 407.9 MB f intercambio intercambio

Deshacer los cambios realizados a las particiones
Finalizar el particionado y escribir los cambios en el disco

<Retroceder>

(F1) para ayuda; (Tab) mueve; (Espacio) selecciona; (Intro) activa un botón
```

Figura 48: Finalización de las particiones guiadas.



En la figura 49 nos pide otra vez si deseamos confirmar los cambios que se realizaran en los discos le damos en si para que se realice

```
Se escribirán en los discos todos los cambios indicados a continuación si continúa. Si no lo hace podrá hacer cambios manualmente.

Se han modificado las tablas de particiones de los siguientes dispositivos:
SCSII (0,0,0) (sda)

Se formatearán las siguientes particiones:
partición #1 de SCSII (0,0,0) (sda) como ext4
partición #5 de SCSII (0,0,0) (sda) como intercambio

¿Desea escribir los cambios en los discos?

(No)

(No)
```

Figura 49: Formateo de las particiones.

Elaboración. Propia

Nos pedirá en la figura 50 que si deseamos analizar otro cd pero en este caso solo se trabaja con una descarga no con los cd completos ya que lo demás se descarga y actualiza por internet para el servidor.

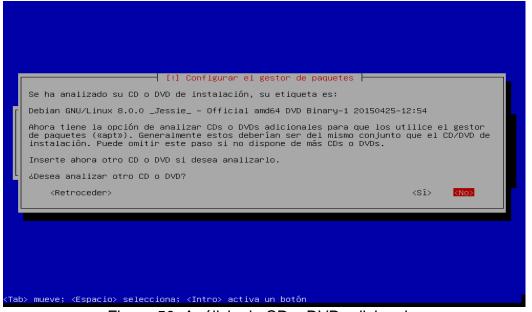


Figura 50: Análisis de CD o DVD adicional.



En la figura 51 nos pedirá una encuesta a cerca de los paquetes nosotros colocamos que no, este se deja a criterio de cada usuario.

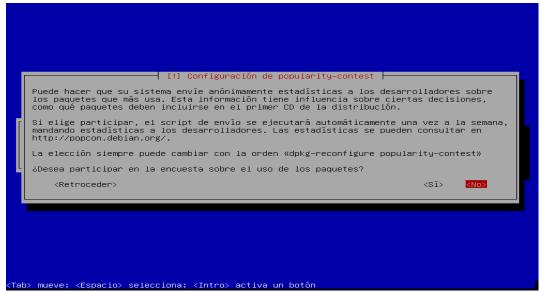


Figura 51: Configuración de encuesta de paquetes.

Elaboración: Propia

En la figura 52 nos pide que seleccionemos los programas a instalar en este caso solo se escogió cuatro opciones pero si otros usuarios desean pueden agregar más opciones y esto hará que se tarde un poco más en las actualizaciones y descargas

```
[!] Selección de programas

De momento sólo está instalado el sistema básico. Puede escoger la instalación de las siguientes colecciones predefinidas de programas para adaptar más la instalación a sus necesidades.

Elegir los programas a instalar:

[**] Entorno de escritorio Debian
[ ] ... GNOME
[ ] ... KDE
[ ] ... KDE
[ ] ... KDE
[ ] ... KDE
[ ] ... LXDE
[ ] ... LXDE
[ ] web server
[ ** ] print server
[ ** ] SSH server
[ ** ] Utilidades estándar del sistema

<Retroceder>

(Continuar>

(Tab> mueve; ⟨Espacio> selecciona; ⟨Intro> activa un botón
```

Figura 52: Selección de programas a instalar.



En la figura 53 es un paso importante ya que nos pide instalar el cargador de arranque GRUB este paso si o si lo tenemos que instalar porque aquí se encuentra el arrancador de nuestro sistema operativo y le damos que en sí.

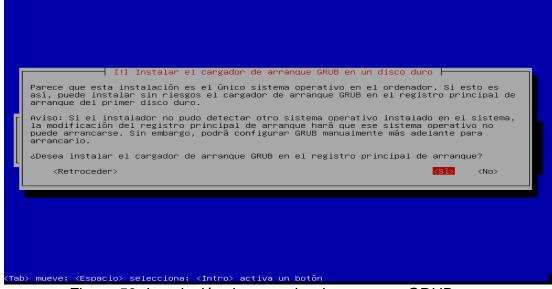


Figura 53: Instalación de cargador de arranque GRUB.

Elaboración: Propia

En la figura 54 nos pide donde se ubicara la instalación del arranque GRUB y seleccionamos la opción de /dev /sda

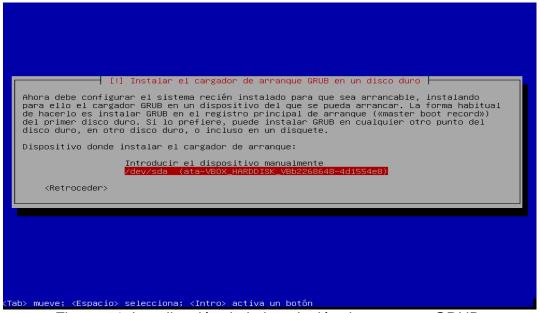


Figura 54: Localización de la instalación de arranque GRUB.



En la figura 55 nos muestra ya la instalación finalizada se reiniciara nuestro sistema operativo y empezara a arrancar para poder ingresar.

```
[!!] Terminar la instalación

Instalación completada

La instalación se ha completado. Ahora podrá arrancar el nuevo sistema. Asegúrese de extraer el disco de instalación (CD-ROM o disquetes) para que el sistema arranque del disco en lugar de reiniciar la instalación.

(Retroceder)

(Tab> mueve; ⟨Espacio> selecciona; ⟨Intro> activa un botón
```

Figura 55: Finalización de la instalación del software Debían.

### Elaboración Propia

Como se ve en la figura 56 ya se tiene instalado nuestro sistema operativo debían ahora ingresamos colocando la contraseña que configuramos, se tendrá todos los accesos como administrador mediante el terminal para instalar o configurar archivos.



Figura 56: Registro de usuario al software Debían.